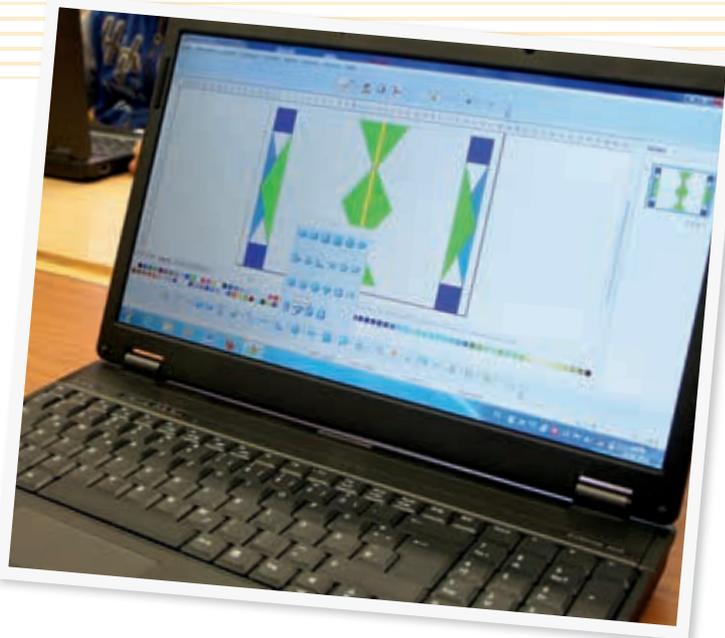


Computer & Co im Unterricht



Thema

Zur Sache

Gudrun Häring

- 4 Computer in der Grundschule? – Ja, selbstverständlich!**
Das Potenzial digitaler Medien nutzen

Lernvoraussetzungen

Silke Ladell

- 6 Enaktiv, ikonisch, symbolisch – das und noch viel mehr!**
Repräsentationsformen und ihre Verknüpfung in digitalen Medien

Grundsätzliches

Gudrun Häring

- 38 Mehr als nur ein Werkzeug zum automatisierenden Üben**
Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien

Praxis

Unterrichtsideen

Arne Pöhls

- 10 Klonen, sortieren, entdecken**
Zahlenhäuser am interaktiven Whiteboard

Sabine Köpp

- 14 Zahlenplättchen – real und virtuell**
Selbstständig und produktiv üben auf Papier und am Computer

Sabrina Roos

- 18 Den Austausch nicht vergessen!**
Mit Übungssoftware auch das Kommunizieren und Darstellen üben

Ben Weiß

- 22 Wir lassen uns nicht reinlegen**
Diagramme am Computer erstellen und untersuchen

Materialpaket

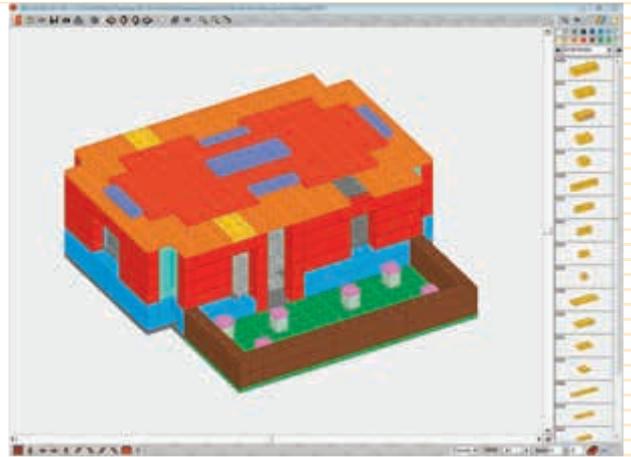
M



Knobelaufgaben mit Zahlenplättchen

Die CD-ROM bietet 8 interaktive Aufgabenformate. Bei allen Aufgabenformaten sollen vorgegebene Felder so mit Zahlenplättchen belegt werden, dass bestimmte Bedingungen erfüllt sind. Beispielsweise sollen mehrere Summen gleich sein. Werden schon einige Zahlen vorgegeben, ist dies eine Hilfe für leistungsschwächere Schülerinnen und Schüler. Die Suche nach jeweils allen möglichen Summen fordert insbesondere leistungsstarke Schülerinnen und Schülern heraus.

Passende interaktive Blanks-Vorlagen können für die Präsentation von Lösungen und für die gemeinsame Analyse von Fehlern und Phänomenen genutzt werden.



Martin Sanetra

- 26 Wie schwer? Wie oft? Wie viele?** 3-4
 Fermi-Aufgaben als sinnstiftende Aufgaben zur Internetrecherche

Maika Willms

- 30 Stein auf Stein und modular** 4-6
 Mit virtuellen Legosteinen Häuser und Gebäudeteile bauen

Leistung & Beurteilung

Ben Weiß

- 34 Überarbeiten? Kein Problem!** 3-4
 Figurierte Zahlenfolgen mit OOo4Kids präsentieren

Eltern aktiv

Brigitte Hölzel

- 42 Aufgabe für Lehrkraft und Eltern**

Magazin

mathe spezial

- 43 Altersalgorithmus mit Schuhgrößen**

Von uns empfohlen

- 44 Bücher, Spiele und mehr**
48 Impressum, AutorInnen, Vorschau



40 Seiten extra

Die CD-ROM enthält verschiedene Differenzierungsmaterialien: 8 Legepläne, 10 Kopiervorlagen, Tippkarten und Plättchenmuster. Darüber hinaus eine Whiteboard-Datei, Programmanleitungen, eine Präsentation, eine Checkliste zur Rückmeldung, einen Selbsteinschätzungsbogen, diverse andere Materialien und Lösungen.

