

KUNST+UNTERRICHT

EXKURS

BEILAGE HEFT 374 · 375 | 2013

2 MATERIAL-Kommentar

ROLAND MEINEL | HOLGER KATTERT

DESIGN DENKEN

8 Eine Plattform für Design im Unterricht

ROLAND MEINEL

9 Design verändert sich – Beispiel Mobiltelefon

ROLAND MEINEL

10 100-Dollar-Laptop

ROLAND MEINEL

12 Soziales Design – Konstruieren statt konsumieren

ROLAND MEINEL

14 Ökologisches Design

ROLAND MEINEL

DESIGN MACHEN

18 Der Designprozess

ROLAND MEINEL

20 Ideenbücher

HOLGER KATTERT

22 Kreativtechnik Moodboard

HOLGER KATTERT

24 Ideen visualisieren

ROLAND MEINEL

26 Materialien für den Modellbau und für Designentwürfe

ROLAND MEINEL

30 Konstruktionen

ROLAND MEINEL

DESIGN LERNEN

32 Anzeichenfunktion

ROLAND MEINEL

34 Prinzipien der formalen Gestaltung

ROLAND MEINEL

36 Ordnung und Komplexität

ROLAND MEINEL

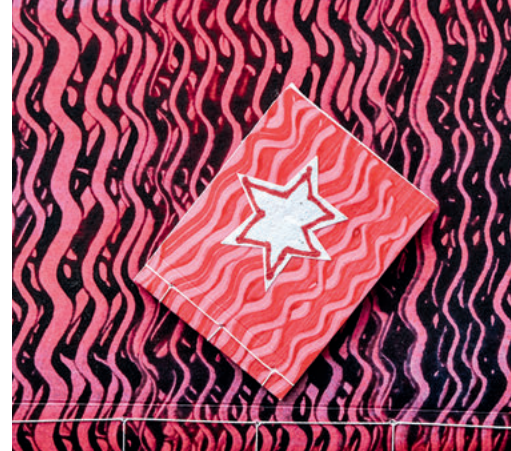
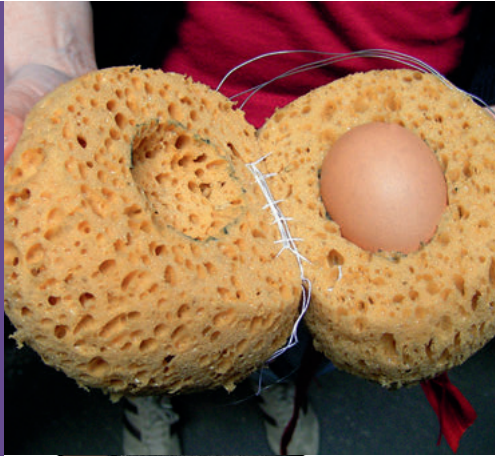
38 Design und Zufall

ROLAND MEINEL

41 Anonymes Design

HOLGER KATTERT

44 Autoren | Impressum



MATERIAL
DESIGN
DENKEN –
MACHEN –
LERNEN