



Liebe Leser:innen,

erinnern Sie sich auch noch daran, in Ihren Kindertagen einmal wöchentlich zum Kiosk gepilgert zu sein, um dort ein Comicheftchen zu erwerben? Nun, die Zeiten sind heute vorbei ... Das heißt aber nicht, dass unsere Schüler:innen keine Comics mehr mögen; sie begegnen ihnen nur in anderen Formen: Sie lesen sie von hinten nach vorne (als Manga) oder bewegen sich in comichaften Welten im Computerspiel – aber immer noch üben diese gezeichneten Geschichten ihren ganz eigenen Reiz aus. Und der lässt sich nutzen, für die Leseförderung, für den Literaturunterricht, für das Schreiben und Gestalten von Geschichten u. v. m. Entdecken Sie, gemeinsam mit uns, die Comics neu für Ihren Unterricht!

Ihre Annemarie Niklas
Herausgeberin

Im Abo enthalten:
Grundschulmagazin digital

So erhalten Sie Zugang zur digitalen Ausgabe:
<https://fr-vlg.de/gsmag>

5 | 2023

Comics

BASISBEITRAG

Annemarie Niklas

- 2 Kompetenzen durch Comics**
ab 1

UNTERRICHTSPRAXIS

Beate Kopp-Sesar, Viktoria Schall

- 6 Grimms Märchen ohne Worte**
ab 3

Linda Koppenhagen

- 12 Mit einem Manga zur Leseförderung**
ab 3

Stefan Emmersberger

- 18 Eine Reise durch die fantastische Welt des Videospiele Omno**
ab 4

Tajma Bajramovic

- 24 Zooffitis**
ab 3

Andreas Gantner

- 31 Von Panels und Sprechblasen**
ab 3

Barbara Häckl

- 36 Geräusche malen**
ab 2

MAGAZIN

Material kompakt

Eva Büttner, Gerlinde Steinbinder-Kistner,
Gerrit Kristina Resch, Simon Meyer

- 42 Dem Mikroplastik auf der Spur**
ab 3

Kurzserie

Friederike Alle

- 48 Kinderschutz – Handreichung für Lehrkräfte**

Digitale Bildung

Manuela Seidel

- 52 Mit Kindern in die digitale Welt einsteigen**

- 55 Bücher und Medien**

- 56 Autor:innen | Impressum**



Alle Downloads zu dieser Ausgabe

Bitte geben Sie den Code in das Suchfenster auf www.friedrich-verlag.de ein, um alle Downloads dieser Ausgabe herunterzuladen.

► Die mit **D** gekennzeichneten Materialien sind ausschließlich als Download erhältlich.