

Hajo Bücken
Dirk Hanneforth

THINGY

Spielend Englisch lernen



This **THINGY** ...

- 1 does a job.
- 2 protects people.
- 3 wears a uniform.
- 4 has a gun.
- 5 controls the traffic.
- 6 arrests criminals.

ПОЛИЦЕМАН



This **THINGY** ...

- 1 has something to do with travel.
- 2 moves.
- 3 has lots of seats.
- 4 has a timetable.
- 5 takes you from place to place.
- 6 needs a driver.

БУС

This **THINGY** ...

- 1 is an animal.
- 2 is quite big.
- 3 can carry a lot.
- 4 can drink a lot.
- 5 lives in the desert.
- 6 has humps.

КАМЕЛ



THINGY: Spielend Englisch lernen

Ein Ratespiel für Englischlernende mit Sprachlernniveau A1 bis B1 von 11 bis 99 Jahren.

Auch für große Gruppen geeignet.

Autoren

Hajo Bücken und Dirk Hanneforth

Übersetzerin

Viktoria Hamann

Inhalt

- 120 Ratekarten mit 240 zu erratenden Begriffen
- 1 Spielanleitung

Thingy: Spielend Englisch lernen

- erweitert den Wortschatz und verankert Vokabeln nachhaltig im Gedächtnis,
- trainiert das Lese- und Hörverstehen sowie das freie Sprechen, die richtige Aussprache und
- motiviert durch ein spannendes Spielprinzip.

**Liebe Spielerinnen und Spieler,
liebe Kolleginnen und Kollegen,**

mit *Thingy: Spielend Englisch lernen* ist das Vokabellernen neu erfunden. Das Spiel setzt die Erfolgsreihe Das DINGS fort. Unzählige Spielerinnen und Spieler der Reihe können bestätigen: Spielspaß und Lernerfolg sind garantiert.

Die Regeln des Ratespiels für Ihre Klasse, Ihre Spielgruppe oder Ihre Familie sind schnell erklärt: Eine oder einer liest nach und nach die sechs englischsprachigen Hinweissätze auf jeder Karte vor. Die anderen raten, welcher Begriff sich hinter den Hinweisen verstecken könnte – so lange, bis das versteckte DINGS gefunden ist.

Sie können mit allen Karten spielen oder einzelne Themen gezielt auswählen: Je nach Lernstand oder Vokabeln, auf die Sie sich konzentrieren wollen. Die zu erratenden Alltagsbegriffe gehören zum Grundwortschatz Englisch und sind gezielt ausgewählt. So erfolgt eine spielerische Erweiterung des englischen Wortschatzes.

Das Spiel umfasst die folgenden 15 Kategorien:

- animal
- body
- clothes
- family
- food and drink
- hobby

- home
- job
- music
- school
- shopping
- sports
- town
- travel
- weather

Sie können *Thingy* auch alleine spielen. Dafür müssen Sie die Lösung in Spiegelschrift, die sich am Ende der Karte befindet, einfach mit Ihrem Daumen abdecken. So können Sie alleine raten – und ganz nebenbei Vokabeln lernen.

Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß
bei der *THINGY*-Suche.

Hajo Bücken und Dirk Hanneforth

Spielregeln

Spielvorbereitung:

- Die Karten gut mischen und verdeckt auf einen Stapel legen.
- Entscheiden Sie, wer die Texte auf den Karten vorliest. Das können auch Sie selbst sein.

Spielverlauf:

- Der Vorleser oder die Vorleserin beginnt und liest den ersten Satz auf der Karte laut vor: „This Thingy ...“
- Alle anderen raten, welcher Begriff sich hinter dem *Thingy* versteckt, und rufen laut ihre Lösungen. Die Lösung findet sich in Spiegelschrift am Ende der Karte.
- Wenn die Lösung nicht sofort gefunden wird, liest der Vorleser oder die Vorleserin den zweiten Satz und dann nacheinander alle weiteren laut vor.
- Die Mitspielerinnen und Mitspieler nennen weiter ihre Lösungen.
- Wer zuerst den richtigen Begriff nennt, bekommt zur Belohnung die Karte.
- In „Streitfällen“ entscheidet der Vorleser oder die Vorlesende. Ist dies nicht möglich, bekommen alle „Streitenden“ eine Karte.
- Dann wird der erste Satz der nächsten Karte vorgelesen.

Spielende:

- Wer nach einer festgelegten Zeit oder wenn es keine Karten mehr gibt die meisten Karten sammeln konnte, gewinnt.
Das Spiel kann auch mit einer vorgegebenen Zahl von Karten, die gesammelt werden sollen, beendet werden.

Lernen mit *Thingy*: *Spielend Englisch lernen*

Thingy: Spielend Englisch lernen

- erweitert den Wortschatz und verankert Vokabeln nachhaltig im Gedächtnis,
- trainiert das Lese- und Hörverstehen sowie das freie Sprechen, die richtige Aussprache und
- motiviert durch ein spannendes Spielprinzip.

Didaktische Einordnung

Die Spielerinnen und Spieler lernen, wie Dinge auf Englisch umschrieben werden können. Dabei wird das Denken in verschiedenen Begriffsebenen gefördert: Das *Thingy* „heart“ gehört zur übergeordneten Ebene „body“, und wird durch die untergeordneten Ebenen „pumps“ und „is full of blood“ genauer beschrieben. Wer es schafft, die Informationen der einzelnen Ebenen zusammenzufügen, kommt schnell auf das gesuchte *Thingy*.

Auf diese Weise werden schon bekannte Begriffe des Grundwortschatzes wiederholt, geübt und dadurch gefestigt. Andere, noch unbekannte Wörter können von den Spielerinnen und Spielern aus dem Kontext neu erschlossen und in den vorhandenen Wortschatz aufgenommen werden. So erfolgt eine spielerische Erweiterung des englischen Wortschatzes.

Zusätzlich wird das Lesen und Aussprechen englischer Wörter geübt und ein sinnentnehmendes Zuhören gefördert. Denn nur durch deutliche Aussprache und gutes Zuhören ist das Erraten eines *Thingy* überhaupt möglich.

Das Spiel *Thingy: Spielend Englisch lernen* kann im Englischunterricht vielfältig eingesetzt werden: Es eignet sich als Warm-up am Beginn einer Unterrichtsstunde, zur Festigung des Wortschatzes am Ende eines bestimmten Themas sowie zur sinnvollen Gestaltung von Vertretungsstunden im Fach Englisch.

Impressum

THINGY

Spielend Englisch lernen

8. Auflage 2022

© 2010 Kallmeyer Lernspiele

Friedrich Verlag GmbH

Luisenstraße 9, 30159 Hannover

Alle Rechte vorbehalten.

Autoren: Hajo Bücken & Dirk Hanneforth
Übersetzerin: Viktoria Herrmann
Redaktion: Meike Neubacher
Grafik: Martina Heskamp, Lars Pätsch
Druck: Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Printed in Germany
Best.-Nr.: 13373
www.kallmeyer-lernspiele.de