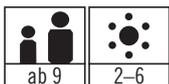


Ausgerechnet!

Ausgerechnet! ist ein schnelles Spiel mit hohem Spaßfaktor, bei dem Ihre Schüler ihr Grundlagenwissen in Mathematik trainieren. Dabei versucht jeder durch Ziehen und Ablegen der Zahlenkarten seine individuelle Aufgabe zu erfüllen, bevor ein anderer Mitspieler seine löst.



Bestell-Nr. 3347

€ 13,90



Die Autoren

► Hajo Bücken

ist Spiel- und Buchautor in Berlin. Über 20 Jahre lang arbeitete er als Referent in Spielpädagogischen Seminaren und Ausbildungen. In den 80er Jahren entwickelte er kooperative Kinderspiele, später eine Reihe von Kommunikationsspielen für Kinder.

► Dirk Hanneforth

ist Rektor der Adolf-Reichwein-Schule (Ganztagshauptschule) in Bielefeld-Sennestadt. Er veröffentlicht Spielbücher und Materialien für den Unterricht und erfindet Brett- und Kartenspiele.

AUSGERECHNET! erscheint bei:

Kallmeyer Lernspiele bei Friedrich in Velber | Im Brande 17 | 30926 Seelze/Velber
Telefon: 05 11/4 00 04 -175 | Fax: 05 11/4 00 04 -176 | E-Mail: info@kallmeyer.de

www.kallmeyer-lernspiele.de

Die Spielkarten



Die **Aufgabenkarte**

Eine Aufgabe gilt erst dann als gelöst, wenn man nur noch Zahlenkarten auf der Hand hat, die die Bedingung der Aufgabe erfüllen.



Die **Zahlenkarte**

von 1–20 gibt es in den Farben Rot, Gelb und Grün.



Die **Aktionskarte**

kann man ausspielen, muss man aber nicht. Sie bringen noch etwas Spannung ins Spiel.

AUSGERECHNET! erscheint bei:

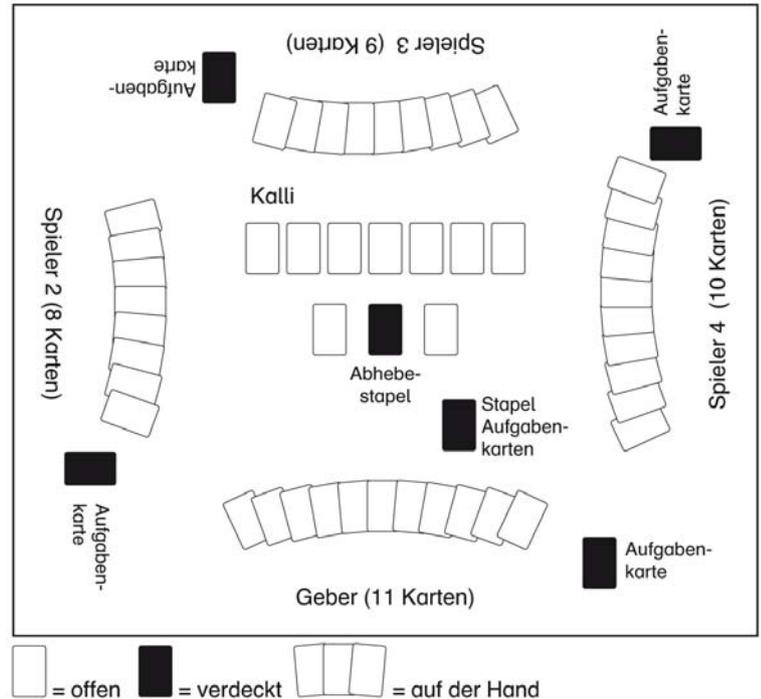
Kallmeyer Lernspiele bei Friedrich in Velber | Im Brande 17 | 30926 Seelze/Velber
Telefon: 05 11/4 00 04 -175 | Fax: 05 11/4 00 04 -176 | E-Mail: info@kallmeyer.de

www.kallmeyer-lernspiele.de

Wie wird Ausgerechnet! gespielt?

• Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält eine Aufgabenkarte, die er sich ansieht und verdeckt vor sich ablegt, sowie 8 bis 11 Zahlen- und Aktionskarten auf die Hand. Die noch verbleibenden Zahlen- und Aktionskarten liegen als verdeckter Abhebestapel in der Tischmitte, links und rechts davon werden zwei Zahlenkarten offen ausgelegt. Darüber werden für „Kalli“, einen fiktiven Mitspieler, 7 Zahlenkarten offen ausgelegt.



• Spielverlauf

Ziel jedes Spielers ist es, die Aufgabe auf seiner Aufgabenkarte durch Ablegen und Aufnehmen von Zahlen- und Aktionskarten zu erfüllen. Jeder Spieler hat folgende Möglichkeiten:

- Karten tauschen mit Kalli.
- Karten vom Abhebestapel ziehen und auf den offenen Stapeln ablegen.
- Karten bei den offenen Ablegestapeln tauschen.

Damit die Spieler flexibel agieren können, werden die Karten immer im Verhältnis 2:1 oder 1:2 getauscht.

Hat ein Spieler seine Aufgabe erfüllt, zieht er eine neue Aufgabenkarte. Gewinner ist, wer als Erster drei Aufgaben erfüllt hat.

AUSGERECHNET! erscheint bei:

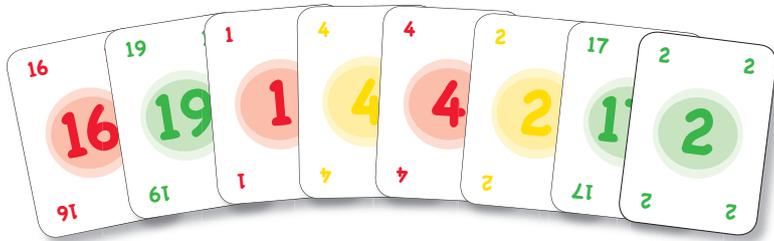
Kallmeyer Lernspiele bei Friedrich in Velber | Im Brande 17 | 30926 Seelze/Velber
Telefon: 05 11/4 00 04 -175 | Fax: 05 11/4 00 04 -176 | E-Mail: info@kallmeyer.de

www.kallmeyer-lernspiele.de

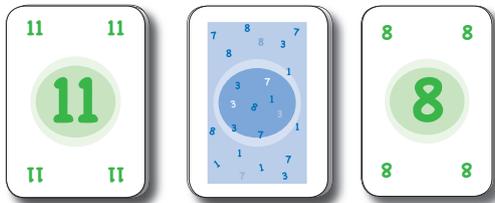
• Spielsituation



Diese Karten hat der Spieler 1 auf der Hand.



Diese Karten hat Kalli.



Der Ablege- und Abhebestapel.



Um seine Aufgabe zu erfüllen, kann der Spieler seine 20 mit der 11 des Ablegestapels tauschen. Legt er die 8 ab, so hat er nur noch Kartenpaare die addiert eine 12 ergeben auf der Hand.