

SCHWERPUNKT | RALLYES | Gerhard Knecht

4 Rallyes

Eine Einführung

Gerhard Knecht

Eine gute Vorbereitung ist für eine gelungene Rallye wichtig. Hier wird eine Checkliste für Rallyes vorgestellt, die die Planung und Durchführung erleichtert und zahlreiche Tipps enthält.

7 Giftanschlag auf Badewasser

Eine Abenteuer-Rallye im Freibad

Andreas Robra

Bei einer Sommerferienaktion im Freibad werden die Kinder und Jugendlichen zu Agenten, die einen Anschlag auf das Freibad verhindern sollen. Sie agieren in dieser Spielgeschichte als Chemiker, Biologen und Bombentechniker.

12 Ja, mir san mi'm Radl da

Gaudi-Radl-Rallye für Gruppe, Schule, Gemeinde, Stadtteil und Verein

Uli Geißler

Eine Fahrrad-Rallye kann unter ganz unterschiedlichem Motto veranstaltet werden. Immer geht es um Natur, Fahrradfahren, Geschicklichkeit und natürlich den Spaß.

14 Apfelkistel ... der etwas andere Saftladen

Eine Marktallye

Uta Windecker

Eine Rallye rund um das Thema „Äpfel“ bietet sich als Herbstaktion an. Im Wechsel betreuen Kinder dabei ihren Marktstand mit selbstgemachtem Apfelsaft oder sie lösen verschiedene Aufgaben auf dem Markt.

18 Medienrallye

Ideen für eine multimediale Schnipseljagd durch die Stadt

Sabine Kretschmer, Doreen Mewes, Kirsten Mascher

Eine Medien-Rallye verbindet die klassischen Elemente einer Schnipseljagd mit medienpädagogischen Aspekten.

21 Das Spiel zum Sofortspielen Rallye zu unseren Nachbarn

Ulrich Baer

25 Auf den Spuren der NS-Vergangenheit

Fast 25 Jahre „Stadtspiele“ zum Thema NS-Zeit in Essen

Pia Bistrich und Marco Langfeldt

Durch die Stadterkundungen können Jugendliche auf spielerische Weise die Geschichte ihrer eigenen Stadt erkunden und somit im Idealfall ihr Interesse an historischen Fragestellungen entdecken.

28 Räuber-Hotzenplotz-Rallye im Museum

Vom Spritzenhaus zur Räuberhöhle

Karin Bauer-Schellenberger

Die bekannten Bücher über den Räuber Hotzenplotz bilden die Rahmenhandlung der Rallye. Durch viele Spiele und Rätsel werden den Kindern die Ereignisse der Geschichte nahe gebracht.

Foto: Spielandschaft Stadt





IMPRESSUM

gruppe&spiel – Zeitschrift für kreative Gruppenarbeit

wird herausgegeben von der Kallmeyerschen Verlagsbuchhandlung GmbH in Seelze-Velber und Ulrich Baer als Mitherausgeber.

gruppe&spiel erscheint in Zusammenarbeit mit der Akademie Remscheid für musische Bildung und Medienerziehung, der Arbeitsgemeinschaft für Gruppenberatung (AGB) Österreich und der Basler Arbeitsgemeinschaft Pädagogik und Spiel in der Schweiz.

Verlag

Kallmeyersche Verlagsbuchhandlung GmbH,
Im Brande 19, 30926 Seelze-Velber.
Postanschrift:
Postfach 100 134; 30917 Seelze

Verlagsleitung

Dr. Friedrich Seydel, Kai Müller-Weuthen

Redaktion

Nicole Tomczak, Gerhard Knecht
Die Redaktion ist telefonisch erreichbar unter
(05 11) 4 00 04-819, (Fax: -219)
Ulrich Baer unter (0 21 91) 79 4-244, (Fax: -243).

Titel und Realisation

Marco Schreiner
(Fotovorlage Titel: Aerophot – Demuss)
Friedrich Medien – Gestaltung

Das Einzelheft gruppe&spiel kostet € 10,-.
Der Jahresbezugspreis von gruppe&spiel im
Abonnement beträgt € 45,- zuzüglich Porto/
Versandkosten.

gruppe&spiel erscheint 6x im Jahr.
Ein Abonnement ist unbefristet. Kündigungen
sind bis sechs Wochen zum Ablauf des
Berechnungszeitraums möglich. Die Mindest-
abonnementdauer beträgt ein Jahr.

© Kallmeyersche Verlagsbuchhandlung GmbH
2008, Seelze-Velber. Alle Rechte vorbehalten.
Jeder Nachdruck und jede andere Auswertung
von Ideen ist nur nach schriftlicher Genehmigung
durch den Verlag möglich. Der Verlag gestattet für
die pädagogische Gruppenarbeit ein Kopierrecht
einzelner Beiträge mit Quellenangabe und Beleg.

Vertrieb und Abonnement

(05 11) 4 00 04-152,
Kallmeyersche Verlagsbuchhandlung,
Leserservice,
Postfach 100134,
D-30917 Seelze (Velber)

ISSN 0724-3332, Best.-Nr. 9639
Mitglied im VDZ,
Verband der Schulbuchverlage

Druck

Messedruck Leipzig GmbH
Printed in Germany

32 Der Filmparcours

Ein interaktives Stationenspiel

Stefan Weski

An sechs Spielstationen probieren die Besucher dieses Filmparcours bekannte Filmtricks aus und erkunden eigenständig die Möglichkeiten, wie man technische Illusionen erzeugen kann.

34 München entdecken

Eine Stadt- und Stadtteilrallye

Evelyn Knecht

Zwei Rallyes der Spiellandschaft Stadt in München zeigen exemplarisch, wie man eine stadtweite und eine stadtteilbezogene Rallye für Kinder gestalten kann.

38 Sagen in der Nacht

Erzählend durch die Stadt spazieren

Martin Ellrodt

Hier wird eine Idee vorgestellt, wie man Geschichten und Orte miteinander verknüpfen kann. Ein solcher Sagenspaziergang mit fantasievollen Erzählungen bleibt allen Beteiligten lange im Gedächtnis.

MAGAZIN

- 40 Computerspiele: Scotland Yard to go
- 41/43 Spielerevisionen
- 43 Das kleine kooperative Spiel
- 42 Neues kreatives Material
- 42/44 Information/Veranstaltung
- 44 Adressen
- 44 Vorschau/Rückschau