Inhaltsverzeichnis

Vorwort				
1	Das	Dirichletsche Schubfachprinzip	14	
	1.1	Vorstellung des Schubfachprinzips und einleitende Aufgaben .	14	
	1.2	Endlich viele Punkte in Quadraten, Dreiecken und Würfeln	16	
	1.3	Gefärbte Ebenen und Räume	20	
	1.4	Gefärbte n-Ecke	27	
2	Der	Satz von Ramsey	38	
	2.1	Einführende Aufgaben	38	
	2.2	Die Verallgemeinerungen bis hin zum Satz von Ramsey	44	
	2.3	Die endliche Version des Satzes von Ramsey	49	
	2.4	Der Beweis des Satzes von Ramsey	55	
	2.5	Ramsey-Zahlen	61	
		2.5.1 Eine Bundeswettbewerbaufgabe mit einer Ramsey-Zahl	61	
		2.5.2 Ramsey-Zahlen - exakt und abgeschätzt	65	
3	Das	Extremalprinzip	76	
	3.1	Vorstellung des Extremal prinzips und einleitende Aufgaben $$.	76	
	3.2	Das Extremalprinzip in Aufgaben mit Graphen	82	
4	Das	Invarianzprinzip	93	
	4.1	Vorstellung des Invarianzprinzips und einleitende Aufgaben $$.	93	
	4.2	Das Invarianzprinzip in Aufgaben mit Färbungen	98	

5	Systematisches Probieren			
	5.1	Vorstellung des Prinzips vom systematischen Probieren und		
		einleitende Aufgaben	106	
	5.2	Systematisches Probieren in Aufgaben mit Folgen	113	
6	Syn	nmetrieprinzip und Symmetriezerstörung	122	
	6.1	Das Symmetrieprinzip	122	
		6.1.1 Vorstellung des Symmetrieprinzips		
		6.1.2 Das Symmetrieprinzip in der Geometrie	124	
		6.1.3 Symmetrie in Variablen	129	
	6.2	Das Prinzip von der Symmetriezerstörung	134	
Li	tera	turverzeichnis	143	
Index				