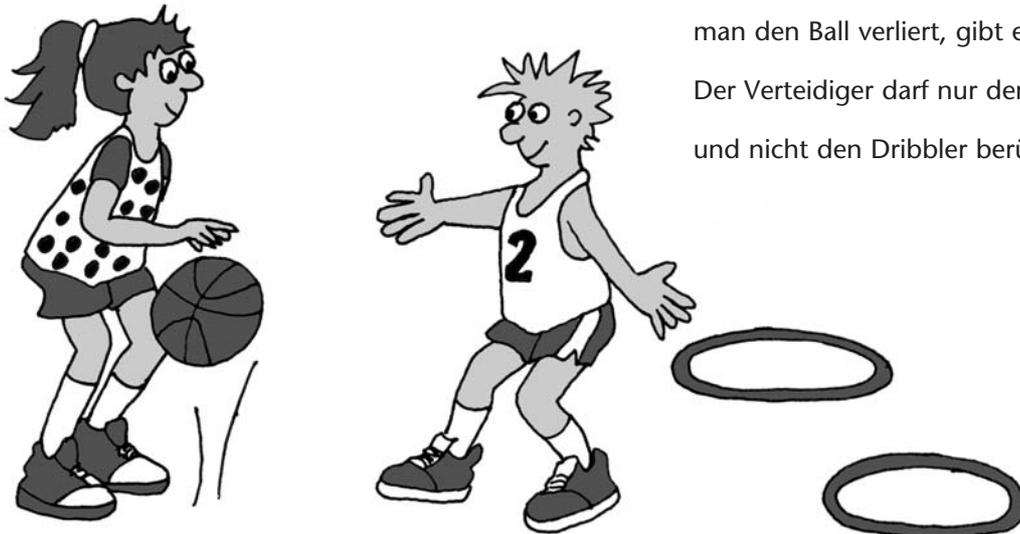


Der Angreifer dribbelt gegen den Verteidiger mit dem Ball in einen der beiden Reifen. Je größer der Abstand der Reifen ist, desto schwieriger wird die Aufgabe für den Verteidiger.



Sucht euch bei einem Probespiel den besten Reifenabstand aus.

Jeder Spieler versucht sein Glück 5-mal.

Schafft man es, in den Reifen zu dribbeln bevor man den Ball verliert, gibt es 2 Punkte.

Der Verteidiger darf nur den Ball

und nicht den Dribbler berühren.

© sportpädagogik 1/2005



Dribble einen Ball mit der Hand

und spiele einen anderen Ball

gleichzeitig mit dem Fuß.

Bewege dich so durch den Slalomparcours.

Ball nicht verloren: 10 Pkt.

Ball einmal verloren: 8 Pkt.

Ball zwei- bis dreimal verloren: 4 Pkt.

Ball viermal verloren: 1 Pkt.

Ball mehr als viermal verloren: 0 Pkt.

© sportpädagogik 1/2005