



Dieses Heft wurde von  
LARS HECKMANN UND RÜDIGER VERNAY moderiert.

## 01 EDITORIAL

RÜDIGER VERNAY

## 04 ZUM THEMA

### Spiele – spannend, entspannend und lehrreich

LARS HECKMANN, RÜDIGER VERNAY

## 42 FORTBILDUNG Spiele im Unterricht – Tipps und Tricks

RÜDIGER VERNAY



## PRAXIS 5 – 6

### 6 Wie viel Schritte gibst du mir?

Entfernungen gedanklich in gleiche Abschnitte unterteilen und mit Schritten ausmessen

WILTRAUD SCHILLIG

### 8 Mit Bruchzahlen spielen

Gesellschaftsspiele können Kindern die Bruchrechnung schmackhaft machen

LARS HECKMANN

### 12 Zoll bezahlen

Erweitern von Brüchen im Spiel üben

RÜDIGER VERNAY

### 14 Auf die Plätze, fertig, los!

Eine Brüche-Rallye zum Trainieren der Rechenfertigkeit

BIRTE MATTFELDT

### 16 1, 2, 3, 4, Pech!

Dezimalzahlen vergleichen

HOLGER KLAPP

### 18 Auf die Stelle kommt es an

Möglichst große Dezimalzahlen legen und diese addieren

TIMO DAHLMANN

## PRAXIS 7 – 8

### 20 15 Einsen? Das glaub' ich nicht!

Würfelergebnisse mit Hilfe von Wahrscheinlichkeiten besser kalkulieren

ANDREAS KOEPEL

### 22 Kurz und steil oder lang und flach?

Anlässlich eines Spiels das Würfeln mit 2 Würfeln analysieren

LUISE RADDE, MARC SCHÖNFELDER

### 24 Hin und her auf der Zahlengeraden

Das Addieren und Subtrahieren von negativen Zahlen einführen

LARS HECKMANN

### 26 Hop oder Flop

Ein Spiel zur Multiplikation ganzer Zahlen

THOMAS STAHLHOFEN

# Und was spielen wir heute?

## Spiele für den Mathematikunterricht

### PRAXIS 9–10

- 28 „Unternehmerisch tätig!“**  
Prozentrechnung (und Wirtschaften) trainieren  
ULRIKE STADE
- 32 Gleichungen spielend lösen!**  
Umformen und Lösen von Gleichungen trainieren  
RÜDIGER VERNAY
- 34 Was passt zusammen?**  
Domino – ein Spielprinzip für viele Gelegenheiten  
RÜDIGER VERNAY
- 36 „Unaussprechlich“**  
Mathematische Begriffe spielerisch festigen und verstehen  
LARS HECKMANN

### Materialpaket

M

#### Kartenspiel „1, 2, 3, 4, Pech!“

zum Vergleichen von Dezimalzahlen

► zum Beitrag im Heft, Seite 16

#### Blankowürfel

für Spiele zu negativen Zahlen

► zu den Beiträgen im Heft, Seite 24 und 26

#### Spielplan „Pronopia“

zum Wiederholen und Vertiefen der Verfahren der Prozentrechnung

► zum Beitrag im Heft, Seite 28

#### Materialheft

mit 46 Kopiervorlagen zu den Unterrichtsbeiträgen



### MAGAZIN

- 38 Tipps und Ideen**  
**Eine Auswahl an käuflichen Spielen**  
RÜDIGER VERNAY
- 44 Unterricht aktuell**  
**Das Deutsche Zentrum für Lehrerbildung Mathematik (DZLM)**  
HANS-DIETER VON ZELEWSKI, THOMAS LANGE, JÜRG KRAMER
- 46 VON KOLLEGEN FÜR KOLLEGEN**  
**Überschlagsrechnen üben**  
RÜDIGER VERNAY
- 48 IMPRESSUM**

Frei Parken	Coffeepack 500 €	<b>CHANCE</b>	Hamburger Stop 300 €	Flan. & Chips 400 €	News Magazine 500 € (15%)	Cola AG 440 €	Energy AG 440 €	Patentamt 800 €	Korfan GmbH 400 €	GEHE INS GEFÄNGNIS
Sportwagen AG 320 €	<b>PRONOPIA</b>									Smarttonia 520 €
Nobelauto AG 280 €										Green IT 520 €
<b>KOOPERATION</b>										<b>KOOPERATION</b>
Kleinwagen AG 240 €										Status PCs 560 €
Radio Nord 500 € (15%)										World Times 500 € (15%)
Discounter 240 €										<b>CHANCE</b>
Baumarkt 200 €										Datenkrake 700 €
Kartellamt 80 €										Steuermachzahlung 5% des letzten Eintrags
Elektro-Markt 200 €										Social NET 1000 €
GEFÄNGNIS Pasch oder 50 €, dahin frei!										SVC Hausen 100 €