

(Wett-)Kämpfen

PRAXIS IN BEWEGUNG

4 Kämpfen in der Grundschule

Gruppenspiele rund ums Kämpfen

GABRIELE MÜLLER

8 Miteinander wettkämpfen

Klassen wetteifern gemeinsam auf einem

Jahgangssportfest

ELISABETH SAHRE

14 Handicap-Kämpfe

„Nun ist es fair! Jetzt hab' ich auch eine Chance“

NADJA KUHLMANN

22 Kämpfend zur Haltegrifftechnik

Einstieg über das Kämpfen um Gegenstände

KARINA REUSCHEL

30 Wettkampffideen mit Bällen

Wurf-Wettkämpfe auf das Handballtor

DETLEF KUHLMANN

KARINA REUSCHEL

Karteikarten im Mittelteil



36 Kampf – Spiel – Spaß

Spielerische Kämpfe für den Sportunterricht

MURIEL SUTTER



4

Der Sportunterricht bietet einen geregelten Rahmen für das Kräftemessen der Schülerinnen und Schüler. Bei der Auswahl der hier präsentierten spielerischen Kämpfe steht die Leistung der Gruppe im Vordergrund. Die Kinder können sich in der Gruppe einbringen, ohne im direkten Blickfeld ihrer Mitschüler zu stehen.



8

Gemeinsam als Klasse treten die Schülerinnen und Schüler an einem Vormittag in einem abwechslungsreichen Wettkampf gegen die Kinder der anderen Klassen ihres Jahrgangs an. Während der Wochen zuvor bereiten sie sich im Sportunterricht auf das spannende Jahrgangssportfest vor.



14

Angst vor der Übermacht eines vermeintlich stärkeren und als unbesiegbar erscheinenden Mitschülers brauchen die Kinder hier nicht zu haben: Sie erarbeiten sich Handicap-Regeln, mit denen sie beim Kampf Chancengleichheit herstellen können, so dass jeder jeden herausfordern und besiegen kann.

MAGAZIN

BÜCHER ZUM THEMA

41 (Wett-)Kämpfen

KARINA REUSCHEL

SPIELE SPIELEN

43 Burner Agenten-Völkerball

Eine fetzige Völkerball-Variante

MURIEL SUTTER

FORSCHUNG IN BEWEGUNG

44 Entwicklungen von SportlehrkräftenZwischenergebnisse einer Längsschnittuntersuchung
zur ersten Berufsdekade

CHRISTIAN ERNST

46 VORGELESEN**47** VORSORTIERT**48** VORSCHAU · IMPRESSUM**22**

Die Schülerinnen und Schüler kämpfen zunächst um Gegenstände, bevor sie sich direkt in Partnerkampf-Situationen miteinander messen, wobei sie sich Techniken und Taktiken überlegen, wie sie ihren Gegner am besten bezwingen können. Ziel ist das Erlernen einer Haltegriff-Technik aus dem Judo: dem Yoko-Shino-Gatame.

**30**

Dieser Beitrag enthält vielfältige Ideen zu kleineren Wettkämpfen mit (Hand-)Bällen, die innerhalb einer Handball-Einheit oder einer allgemeinen Wurfschulung einfließen können. Sie sind durch weitere kleine Wettkampffideen z. B. der Schülerinnen und Schüler jederzeit erweiterbar.

**36**

Diese spielerischen Kämpfe fordern mal die gesamte Gruppe, mal den Einzelnen und machen auf jeden Fall sehr viel Spaß. Erweitert werden die Spielideen durch eine hilfreiche Übersicht möglicher Turnierformen zum Thema Kämpfen.