

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

## Der, die, das

Spielfeld:

**DER** \_\_\_\_\_

**DIE** \_\_\_\_\_

**DAS** \_\_\_\_\_

Spielkarten (zum Ausschneiden):



|         |           |          |
|---------|-----------|----------|
| GARTEN  | TÜR       | KORB     |
| DORF    | TOR       | TAPETE   |
| ZIMMER  | PLATZ     | FLASCHE  |
| ÖL      | STRASSE   | GETRÄNK  |
| BETT    | SCHLÜSSEL | LEHRERIN |
| PAPIER  | LAMPE     | SPIELER  |
| SAFT    | WÄSCHE    | DECKEL   |
| KLAVIER | BEZUG     | SCHUH    |
| HAUS    | TANK      | JACKE    |
| BUCH    | FARBE     |          |
| HAND    |           |          |
| REGEN   |           |          |

### Spielregeln (2 – 4 Personen):

Die roten und die grünen Karten können zusammengesetzt werden, z.B. **KLAVIERLEHRERIN**. Die roten Karten stehen immer am Anfang.

Die Karten werden gemischt und unter allen Spielern aufgeteilt. Die/der Jüngste beginnt. Wenn sie/er eine rot eingefärbte Karte hat, legt sie/er an die passende Stelle im Spielfeld (z.B. **DAS KLAVIER**). Verfügt der nächste Spieler über eine grüne Karte, die zur roten passt, legt er sie an (z.B. **KLAVIERLEHRERIN**). Hat sie/er keine passende grüne Karte, ist die nächste Spielerin/der nächste Spieler dran. Führt das Anlegen dazu, dass die Karten auf dem Spielfeld verschoben werden müssen (hier von **DAS KLAVIER** zu **DIE KLAVIERLEHRERIN**), darf die Spielerin/der Spieler das Wortpaar behalten. Sie/er legt anschließend eine rote Karte an eine geeignete Stelle. Hat sie/er keine rote Karte mehr oder ist der Platz schon besetzt, ist die nächste Spielerin/der nächste Spieler an der Reihe. Das Spiel ist zu Ende, wenn die erste Spielerin/der erste Spieler keine Karte mehr auf der Hand hat. Gewonnen hat die Schülerin/der Schüler ohne Karte, verloren die-/derjenige, die/der die meisten Karten übrig hat.