

Nr. 95 | 2020

Spielzeug

AKTUELLES

2 Musikunterricht anders denken Präsenzunterricht mit Abstandsregeln und Hygieneplan Kirsi Zimmermann

ZUM THEMA

4 Musikalische Spielereien "Spiel-Zeugs" in der Musik Birgit Jeschonneck

UNTERRICHTSIDEEN

6 Murmeln murmeln Glasmurmeln zum Klingen bringen Olaf Pyras | Christine Weghoff 10 **Spiele mit dem Stehaufmännchen**Das Pendeln in der Bewegung und in Musik erfahren
Ulrike Meyerholz

 14 "Schnick schnack schnuck"
 Ein Kinderlied zum Singen, Bewegen und Improvisieren Jürgen Terhag

Domino und Co.
Zwei bekannte Spiele als Impulse für Komposition und Choreografie
Knut Dembowski | Birgit Jeschonneck

23 "Bärenwalk"
Ein Klatsch- und Bewegungsspiel
Knut Dembowski | Oliver Giefers

Kinderspiele früher und heute
 Aktives Musikhören rund um das Thema Spielzeug
 Birgit Jeschonneck

32 Spielzeug aus der Klang-Schachtel
Ein Kinderballett von Claude Debussy als kreative
Baustelle
Mathias Schillmöller





Liebe Leserinnen und Leser,

"Wollen wir was spielen?" – diese Frage stellen nicht nur Kinder. Spielen ist bei Menschen aller Altersklassen beliebt und gehört gleichzeitig zu den grundlegenden Techniken des Lernens. Spielen kann man mit oder ohne "Spiel-Zeug".

In dieser Ausgabe von GRUNDSCHULE MUSIK werden verschiedene Spielzeuge und Spiele vorgestellt, die musikalischklangliche Qualitäten an sich haben, wie z.B. aneinanderklickende Murmeln, oder die mit Liedern und Bewegung verknüpft ihre musikalische Umsetzung erfahren, wie u.a. "Schnick schnack schnuck". Spielzeuge wie Rutschen oder Federball oder auch Kasperl und eine Puppe haben Komponisten inspiriert, deren Werke in für aktives Musikhören genutzt werden. Daneben stellen wir in unseren Rubriken ein Begrüßungslied und ein Räuberlied vor und fragen nach den Möglichkeiten von "Digitalisierung und Musikunterricht".

Da in der aktuellen Situation nicht alle musikalischen Aktivitäten ohne Einschränkung ausgeführt werden können, finden Sie Anregungen für Homeschooling bzw. Unterricht mit Einschränkungen wo immer möglich – wissend, dass sich die Bedingungen ständig weiterentwickeln. Auch der erste Beitrag beschäftigt sich mit Musikunterricht in heutigen Zeiten.

In dieser Ausgabe liegt der Workshop "wischen, tippen, musizieren! – Mit Apps Musik erfinden, gestalten und entdecken" bei, der für die Kinderhand konzipiert ist. Kleine Videotutorials für Kinder stehen per QR-Code zur Verfügung. Sechs Apps werden vorgestellt, deren Ergebnisse z.B. auch für Präsentationen in anderen Fächern eingesetzt werden können.

Birgit Jeschonneck

ر erausgeberin "Grundschule Musik"

Janina Lux

Redakteurin "Grundschule Musik"

36 Ritual

"Guten Morgen, sagt der Himmel zu dir" Ein Begrüßungslied, das auch vom Schenken erzählt Katrin Streb

40 Intermezzo

"Rauben, klauen, stehlen: unser Lebenszweck!" Ein Räuberlied mit Gesang, Schauspielerei und Instrumentalbegleitung Jannick Schatz

44 Zur Sache

Digitalisierung und Musikunterricht

Vier Statements zu dieser kontrovers diskutierten Frage Michael Ahlers | Georg Biegholdt | Anja Cohrs | Frauke Hohberger

MAGAZIN

46 Rezensionen

© Friedrich Verlag | Grundschule Musik 95 | 2020

GSMu95.indb

Fachbücher, Materialien, Medien und CDs

48 Autorinnen und Autoren/Impressum



3-6

M MATERIAL



Workshop Nr. 16 "Wischen, klicken, musizieren! Mit Apps Musik erfinden, gestalten und entdecken"

von Frauke Hohberger

PDF-Dateien auf der CD-ROM

Extraheft in dieser Ausgabe

M1-2 Aufgabenkarten/"Murmelswing" - Lied

M1 "Stehaufmännchen" - Lied M1 "Schnick schnack schnuck" - Lied

Dominosteine/Spielekarte M1-2

M1 "Bärenwalk" – Lied

M1 "Le Water-chute" – Bildkarten M2-3 Spiele/Spielgeräte - Bildkarten

M1 - 2Einstiegstext/Bildkarten

M3 - 4Zuordnungskarten/Spielzeugrätsel

Musikspielzeug – Partitur / Einzelstimmen M5-6M1 - 2"Guten Morgen" – Lied / Bild-Wortkarten

M3 - 5Zuordnungskarten / Flaggen / Begleitsatz

M1 - 3Räuber – Steckbrief/Beschreibung/Vorstellung

"Räuberlied" - Lied / Begleitung M4 - 5

Videos auf der CD-ROM

"Bärenwalk" - Klatsch- und Bewegungslied V1

"Räuberlied" – Lied zum Mitsingen V2

14.07.2020 13:56:39