

Spielen

Grundschule Kunst erscheint nun auch in einer digitalen Version, die auf allen mobilen Endgeräten wie Smartphones und Tablets sowie auf dem PC lesbar ist. Abonnenten erhalten den Zugang zur digitalen Version zusätzlich zu ihrem Abonnement.



ZUM THEMA

Zum Unterricht

- 2 **Spielen**
Zweckfreie Spiel Kreativität und Erkenntnisgewinn
Brigitte Limper

Lexikon

- 4 **Spielen ist Leben**
Warum spielerisches Handeln für Kinder so wertvoll ist
Ulrich Baer

Ideenkiste

- 24 **Spielen**
Brigitte Limper

Analyse von Kinderzeichnungen

- 26 **Das „Malspiel“**
Der eigenen Spur folgen
Georg Peez

Facette

- 32 **Spielen im Kunstmuseum**
Lernort Museum. Spiel-Feld Museum.
Sabina Leßmann

Zur Kunst

- 28 **Spielen in der Kunst**
Wenn Kunstwerk und Betrachter interagieren
Brigitte Limper

UNTERRICHTSIDEEN

- 6 **Spielerische Erfahrungen mit Ton** 1-2
Schulanfänger experimentieren mit Ton
Brigitte Limper
- 10 **Spiel – Bau – Haus** 1-2
Spielerische Begegnung mit den Ideen des Weimarer Bauhauses
Ulrike Determann
- 14 **Eine Wasserspiel-Maschine bauen** 3-4
Physikalische Phänomene spielerisch erfahren
Brigitte Limper

- 18 **Waldspiele** 3-4
Mit Naturmaterialien frei und kreativ umgehen
Stephanie Host

- 20 **Mit den Augen eines Grashüpfers** 3-5
Spielerische Erkundung subjektiver Kameraperspektiven
Carolin Ehring

Basisinformation

- 35 **Grundschule? Kunst!**
Interdisziplinarität
Brigitte Limper

Der aktuelle Impuls

- 37 **Zündeln, kokeln, entflammen ...**
Umgang mit der Brandschutzverordnung
Stephanie Host

39 MAGAZIN

40 Autorinnen und Autoren / Impressum



Kartei

Spielen
Acht Karteikarten (DIN A4) bieten eine interessante Vielfalt zum Thema „Spielen“. Mit Informationen zu Werken und Künstlern, Anregungen zur Bildbetrachtung sowie vielfältige Impulse und Ideen laden sie zur Unterrichtsgestaltung ein.

Arbeitsheft (DIN A4, 24 Seiten)

Kreative Spielideen
Umfangreiche Anleitungen zum Bauen eigener Spielmaterialien mit anschaulichen Bildern und hilfreichen Tipps. Das eigene Entdecken, Erfahren und Tun wird mit den Spielideen gefördert. Informationen zum Thema Schwarzlicht animieren zur kreativen Umsetzung.

