

# Ich mag Geometrie: Formen und Figuren zeichnen

## Ausführliches Inhaltsverzeichnis

### Schritt 1 Gerade und gekrümmte Linien zeichnen

- 1–2 Gerade und gekrümmte Linien freihändig nachzeichnen
- 3 Kreise und Kreisteile freihändig nachzeichnen
- 4–5 Strecken mit Lineal messen und zeichnen

### Schritt 2 Dreiecke, Vierecke und Kreise zeichnen

- 6–7 Dreiecke mit Lineal zeichnen
- 8 Dreiecke in ein großes Dreieck einzeichnen
- 9 Dreiecke erkennen und kennzeichnen, andere Formen durchstreichen
- 10–11 Vierecke mit Lineal zeichnen
- 12–13 Quadrate in ein großes Quadrat einzeichnen
- 14–15 Vierecke in ein großes Viereck einzeichnen
- 16–17 Vierecke erkennen und kennzeichnen, andere Formen durchstreichen
- 18–19 Ecken und verschiedene Winkel unterscheiden und farbig kennzeichnen
- 20–23 Kreise umranden und zählen

### Schritt 3 Muster und Strukturen erkennen und zeichnen

- 24–25 Bandmuster (Ornamente) mit Lineal fortsetzen
- 26–27 Flächenmuster (Parkette) mit Lineal fortsetzen
- 28–29 Alle Strecken (Diagonalen) einzeichnen und zählen
- 30–31 Zusammengesetzte Figuren in einem Zug nachzeichnen
- 32–33 Alle Quadrate erkennen und zählen
- 34–35 Alle Dreiecke erkennen und zählen

### Schritt 4 Geometrische Körper zeichnen und Merkmale bestimmen

- 36–37 Würfel zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 38–39 Quader zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 40–41 Pyramide zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 42–43 Dreiecksprisma zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 44–45 Kegel zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 46–47 Zylinder zeichnen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen
- 48 Spezielle Körper mit geraden Kanten (Polyeder) erkennen und die Anzahl der Ecken, Kanten und Seitenflächen bestimmen