

Eckenbach, Karin:

Games for Brains: Spielerische Lernförderung durch Bewegung.

Hannover: Friedrich Verlag, 2017. 95 Seiten. ISBN: 978-3773711800.

EUR 21.95

Ist etwas Wahres dran an dem Slogan „Toben macht schlau?“ Ja! Und zwar insbesondere dann, wenn das Potenzial, das in Bewegung, Spiel und Sport steckt, gezielt genutzt wird. Wissenschaftliche Untersuchungen belegen: Insbesondere koordinativ anspruchsvolle und kognitiv komplexe Bewegungsausführungen gehen mit einem Mehrgewinn in Denk- und Lernprozessen einher.

Dieses Buch greift Forschungsergebnisse der Autorin auf, die im Rahmen eines mehrjährigen Projekts an der Universität Münster gesammelt wurden. Anhand ausgewählter Spieler erklärt es, wie Kinder und Jugendliche ab 11 Jahren durch spielerische Bewegungsübungen kognitiv gefördert werden können – im Sportunterricht und in der Freizeit.

Insgesamt stellt das Buch 36 Praxisbeispiele vor. Der Schwierigkeitsgrad kann der Zielgruppe angepasst werden. Zusätzlich zu der detaillierten Beschreibung von Großgruppen-, Mannschafts- und Staffelspielen stehen zahlreiche farbige Spielmaterialien zum kostenlosen Download bereit. Im Vordergrund stehen der Spaß und die Freude an der Bewegung. Das Lernen geschieht ganz nebenbei!

Praxis der Psychomotorik