

Gilsdorf, Rüdiger & Kistner, Günter:

Kooperative Abenteuerspiele 2: Eine Praxishilfe für Schule, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung / Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner. – 11. Auflage. – Seelze: Klett Kallmeyer, 2017. – 208 Seiten, 16,7 cm x 24,1 cm. ISBN: 978-3-7800-5822-5 kt.: EUR 19.95

Der zweite Band der dreiteiligen Bücherserie „Kooperative Abenteuerspiele – Eine Praxishilfe für Schule, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung“ greift in den ersten Kapiteln die Einführung aus dem ersten Band nochmals auf und beschreibt bezeichnend die Verbindung von Pädagogik und Abenteuer und die daraus entwickelte Methode der Kooperativen Abenteuerspiele. Die Autoren Rüdiger Gilsdorf und Günter Kistner ermöglichen den Lesern einen problemlosen Einstieg in die Thematik, ohne zuvor den ersten Band gelesen zu haben oder sonstige Vorkenntnisse zu besitzen. Zusätzlich werden auf knapp 160 Seiten Spiele und Übungen verschiedener Kategorien wie Kennenlernen oder Reflexionsspiele mit Hilfe von kleinen Karikaturen und einem Raster erklärt. Dieses gibt darüber Aufschluss, wie viel Zeit ein Spiel benötigt, wo es durchzuführen ist, für wie viele Teilnehmende es geeignet ist und welches Material Verwendung findet. Neben einfachen Übungen, ohne jegliche Materialien, befasst sich dieser Band mehr als der erste Band mit Einheiten, die eine längere Durchführungszeit benötigen und weniger in den altbekannten Räumlichkeiten als mehr im Gelände angedacht sind. Er beinhaltet insgesamt 135 Einheiten, die der Lehrperson in der Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung helfen eine abwechslungsreiche und der Gruppe angepasste Einheit durchzuführen. Im Aufbau sind sich beide Bände sehr ähnlich, dennoch gibt es keine Doppelungen der Spiele.

Eva Kotschi