

Inhalt

Einleitung	8	Spiele als Rohstoffe – Anregungen zur Variation und zum Erfinden	30
Abenteuer und Spiel – Gedanken zu einer etwas ungewöhnlichen „Kreuzung“	11	Kreativitätsimpulse	30
Der pädagogische Hintergrund ...	11	Strukturelle Anforderungen	32
... und die daraus geborene Methode	12	Behinderungen als Chance	33
Autonomie und Gemeinschaft – Sinn und Möglichkeiten kooperativer Abenteuerspiele	13	Praktisches zu den Spielen	34
Sozial-emotionale Lernziele ...	14	Kategorien und Ordnungsgesichtspunkte	34
... und erfahrungsorientiertes Lernen	14	Logistische Aspekte	35
		Materialien	37
(Non-)Direktivität – Leitung als „Spiel“ mit vielen Rollen	15	Gebrauchsanweisung für eilige Leserinnen – zehn Tipps, um einen Reifall zu erleben	39
Planungsphase	17		
Präsentationsphase	18	Kooperative Abenteuerspiele	41
Aktionsphase	19	1. Kennenlernen	42
Reflexionsphase	20	Viele Begrüßungen	42
Jenseits des Spiels	22	Die Namensstaffel	43
		Wer fehlt?	44
Fantasie und Realität – Die Gestaltung eines künstlichen Lernsettings	23	Pressekonferenz	45
Dramatische Inszenierung ...	24	Wer hat schon mal?	46
... oder Arbeit auf dem „Boden der Tatsachen“	25	Schätzen und verschätzen	47
		Erste Eindrücke	48
		Viele Fragen	49
(Un-)Planbarkeit – Von Programmen, die Lernen verhindern	25	Spannendes – Unerwartetes – Geheimes	50
		Parade der Persönlichkeiten	52
(Un-)Sicherheit – Zur Paradoxie des kontrollierten Risikos	27	2. Warming up	53
Objektive Sicherheit?	27	Wilde Jagd	53
Sicherheitsaspekte	27	Partnerfangen	54
Emotionale Sicherheit	29	Mist, Mist, Mist!	55
		Monarchisten und Anarchisten	56
		Ab durch die Mitte	57
		Das Lufttor	58
		Kreuzball	59

Ferngesteuert	60	Brücke nach Nirgendwo	95
Virenfrei	61	Lasersicherung	96
Ballontreibjagd	62	Zentimeterarbeit	97
Safari	63	Flaschentransport	98
Lautloser Kampf	64	Eier im Nest	99
Duell der Augen	65	Kostbares Wasser	100
Schattenboxen	66	Der Kanal	101
Fälscherwerkstatt	67	Goldregen	102
		Balltransport	103
		Das Luftballonbett	104
3. Wahrnehmung	68	Der Ballonturm	105
Ausdruckschleife	68	Die drei Bälle	106
Countdown	69	Kugellager	107
Kollektives Gedächtnis	70	Der Eiertanz	108
Die Stabmeditation	71	Tennisballberg	109
Spiegelungen	72	Hochstapler	110
Blinder Tanz	73	Flipper	111
Im Wind der Tücher	74	Der zerbrochene Krug	112
Im Land der Klänge	75		
Barfußlabyrinth	76		
Die Höhle	77	6. Abenteuer	113
		Das Schlupfloch	113
		Auf engstem Raum	114
4. Vertrauen	78	Die wachsenden Hürden	115
Stimmen aus der Dunkelheit	78	Der Transportring	116
Umsteigebahnhof	79	Extrabreit	117
Kollektive Ohnmacht	80	Auf schwankenden Pfaden	118
Bäume im Sturm	81	Auf schwankendem Boden	119
Die Winde des Vertrauens	82	Schiffbruch	120
Blinde Raupe	83	Privatgrundstücke	121
Tuchführung	84	Falsche Adresse	122
Die Welle	85	Der geheime Code	123
Lichtertransport	86	Verborgene Pfade	124
Das Land der Achtsamkeit	87	Der Brückenbau	126
		Mühle	128
		Halma	129
5. Kooperation	88	Wasserbecher und Wasserflasche	130
Fliegende Untertassen	88	Die Ballonexpedition	131
Propeller	89	Training am Nürburgring	132
Stockreise	90	Das olympische Feuer	133
Murmelreise	91	Flucht durch das Netz	134
Das Hexenhaus	92	Abgehoben	135
Wechselnde Identitäten	93	Zu Tisch	136
Knoten im Seil	94	Gulliver	137

Die Mars Expedition	138	Momentaufnahme	167
Die Höhle des Drachen	139	Keine langen Worte	168
		Talk im Tandem	169
		Gefühlskarten	170
7. Abenteueraktionen	140	Geheimnisbörse	171
Schatz ohne Schlüssel	140	Standbilder	172
Drama am Mount McConfidence	141	Einkaufskorb	173
Tausend Bilder aus einer Nacht	142	Der Turmbau zu Babel	174
Von Baum zu Baum	144	Trainingslager	175
Die Barfußwanderung	145	All change	176
Mit dem Kopf durch den Wald	146	Das Ying-Yang-Bild	177
Call Ya	147	Galerie der Bilder	178
Der magische Wald	148	Die Schlümpfe	179
Kartenkunst	150	Karneval der Tiere	180
Netzkarte	151	Land-Art	181
Fahrrad ohne Straße	152	Das Fotoalbum	182
Die Löschräder	154	Das Netz der Verbundenheit	183
Labyrinth der Wege	156		
Treibgut	157		
Der Schiffstransport	158	Beispiele für Abenteuersequenzen	184
Das Luftballonfloß	159	Die gefährliche Fracht	184
Floßbau mit beschränkten Mitteln	160	Weltreise im Ballon	189
Sommersonnenwende auf dem		Wege des Lernens	195
Titicacasee	161		
Ein Tag im Leben eines Bahnhofs	162		
Abenteuer-Triathlon	163	Weiterführende Literatur	200
		Spiele- und Methodensammlungen	200
		Theorie und Praxis der	
8. Reflexion	164	Abenteuer- und Erlebnispädagogik	202
Wegbegleiter	164		
Veränderungen	165	Autoren und Autorin	204
Der verwunschene Kreis	166		