

Inhalt

Vorworte	8	Asteroiden	50
Karl Rohnke, Ulrich Baer		Mondball	51
Einleitung	10	Alle in einer Reihe	52
		Standhalten	53
Kooperative Abenteuerspiele	13	Hintern hoch	54
Klärung eines neues Begriffes		Aufstehen	55
Der Aufbau der Spielesammlung	19	Liegestützkarree	56
Inhaltlicher Aufbau	19	Beschwerdesession	57
Formale Merkmale	20	Knecht Ruprecht	58
Ziele und Einsatzmöglichkeiten	22		
Aufgaben des Spielleiters	24	3. Wahrnehmung	
Erfahrung	24	Die menschliche Kamera	59
Sicherheit	24	Impulse	60
Variation und Gestaltung	25	Nachts sind alle Katzen grau	61
Aufgaben in den einzelnen		Das Ritual der Schamanen	62
Spielphasen	26	Partnerbalance	63
		Wie viele Hände?	64
		Die 7 Geheimnisse	65
		Entspannungsschaukel	66
		Förderband	67
		Wettermassage	68
Kooperative Abenteuerspiele		4. Vertrauen	
1. Kennenlernen		Vertrauensspaziergang	69
Namensball	32	Jurtenkreis	70
Namenpatschen	33	Der Seiltanz	71
Namensduell	34	Pendel	72
Das schnellste Namensspiel der Welt	35	Die Brücke der Verständigung	73
Die geheime Zahl	36	Der Wanderer	74
Agenten mit Mikrofilm	37	Personentransport	75
Heimatkarte	38	Vertrauenssprung	76
Partnerruf	39	Vertrauensfall	77
Personalausweise	40	Vertrauenslauf	78
Indianisches Totem	41		
Lügenwappen	42	5. Kooperation	
		Frantic	79
2. Warming up		Ballonjongleure	80
Die Balljagd	43	Ballonparcours	81
Rettungsringe	44	Die magischen Reifen	82
Bälle jonglieren	45		
Speedy Gonzales	46		
Der Riesenfang	47		
AH-SO-KO – Zenkarate	48		
Konkurrenzkampf der Supermärkte	49		

Platz ist in der kleinsten Hütte	83	Die Sumpfdurchquerung	125
Werfer und Balljunge	84	Das Spinnennetz	126
Gummitwistparcours	85	Die Mauer	127
Hängepartie	86	Das Millionengeschäft	128
7 Menschen mit 4 Füßen	87	Ausbau der Brennelemente	130
Der schnelle Ball	88		
Schraubendrehen	89		
Das Nagelbrett	90	7. Abenteueraktion	
Die Wortakrobaten	91	Aufbruch mit beschränkten Mitteln	131
Das Riesenwort	92	Das Festmahl	132
Der große Eierfall	94	Essen im Baum	134
Die Wippe	95	Fotorallye	135
Seilwanderung	96	Die geheime Spur	136
Gruppensortieren	97	Ausgesetzt	137
Hürdenlauf	98	Das Tal des Schweigens	138
Platzwechsel	99	Die Bachüberquerung	139
Das laufende A	100	Die Seilfähre	140
Trolli	101	Die Hängebrücke	141
Pyramide	102	Tee auf dem See	142
Polarexpedition	103	Floßbau	143
Verkehrschao	104	Gruppenbiwak	144
		Die Katakomben	145
		Der Tunnel	146
		Solo	147
6. Abenteuer		Stadtabenteuer	148
Reise durchs Atoll	105	Abseilen	150
Magic Basket	106	Auf die Bäume ihr Affen	151
Brettschlittenfahrt	107	Der Wigwambau	152
Flughafenüberfüllung	108		
Jumping-Jack-Flash	109		
Balken und Kisten	110	8. Reflexion	
Blinder Mathematiker	111	Das Wesen	153
Der Wolkenkratzer	112	Eigene Ziele	154
Das Labyrinth	113	Kluge Sprüche	156
Diskjockey	114	Die ideale Gruppe	160
Gefahrentransport	115	Punkteblitzlicht	161
Die Nebel von Avalon	116	Up's and downs	162
Der Schatz im Silbersee	117	Standogramm	163
Die Mondfähre	118	Fingerspitzengefühl	164
Der Balken	119	Wie war's	166
Der Weg durch das verbotene Land	120	Papierkorb und Schatzkästlein	167
Der Sandsturm	121	Gruppenprofil	168
Die verlorenen Schätze	122	Viel oder wenig	170
Schatzheben	123	Autoritätsreihe	172
Der Edelgastransport	124		

Wetterkarte	173	Beispiele für Abenteuersequenzen	180
Landkarte	174	Die eigentlichen Abenteuerer	
Naturmaterialien	175	und Entdecker	180
Ton in Ton	176	Vom Werden und Wachsen eines	
Tagesjournal	177	jungen Indianers	182
Das Schiff	178	Der verwunschene Stein der Kraft	186
Stärken erkennen	179		
		Weiterführende Literatur	195
		Spiele- und Methodensammlung	195
		Theorie und Praxis der Abenteuer- und Erlebnispädagogik	197

