

4 | 2019 Schule lernt spielen

Mit dem Schwerpunkt von Marietheres Waschk

4 Schule lernt spielen(d)

Einblicke in eine spielende Schule in Hamburg

BJÖRN LENGWENUS

Ein Beitrag aus der Praxis, der zeigt, wie spielende Schule gelingen kann, wenn Lehrerinnen und Lehrer den Mut haben, neue Wege zu gehen.

7 Spielen macht Schule

Spielend zum Lernerfolg

ANNETTE ZANDER

Die bundesweite Initiative „Spielen macht Schule“ gibt dem Spielen Raum und unterstützt Schulen dabei, Spielen im Schulalltag nachhaltig zu verankern.

10 Gewonnen!

Die Goslarer Grundschule „Worthschule“

NORA KOLDEHOFF

Mit ihrem Spielkonzept hat sich diese Grundschule bereits mehrfach beim Projekt „Spielen macht Schule“ beworben – und gewonnen.

12 Spielexperten in der Schule

Von- und miteinander Lernen – jahrgangsübergreifend und kooperativ

B. LETMATHE-HENKEL / B. RATHMER / D. RUH

Wie in Spielstunden Lernen durch gemeinsames Spielen gelingt und welche Kompetenzen dabei erworben werden, zeigt dieser Blick in die Praxis.

15 Selbstsicher sagen, wo's langgeht

Projekt „Ordnungsschülerin / Ordnungsschüler“

DIANA PAGEL

Spielerisch lernen die Schülerinnen und Schüler Verantwortung zu übernehmen, selbstbewusst aufzutreten und Konflikten zu begegnen.

18 NimmBus – clever unterwegs

Die Busschule wird zum Klasse(n)spiel

MELANIE STROHSCHNEIN

Hier ist der Spaß garantiert: Das Team NimmBus der Verkehrsgesellschaft Kreis Unna macht Kinder fit für den Bus und erleichtert den Start in die weiterführenden Schulen.

20 Schule lernt spielen – ganz praktisch

Ruhige und bewegte Spiele für die Schule

NORBERT STOCKERT

Praktische Anregungen zum (Los-)Spielen – aus der Praxis für die Praxis.

38 Ich sag „JA“ zu mir!

Ein Plan- und Aktionsspiel zur Stärkung des Selbstwertgefühls

RALF BRINKHOFF

Das Projekt „Ich sag JA zu mir“ hilft Mädchen in der Zeit der Berufsplanung beim Kennenlernen der eigenen Talente und Stärken.

43 Allein auf sich gestellt: Hindernisse überwinden

Das Herausforderungsprojekt einer Aachener Gesamtschule

MARIETHERES WASCHK

Die 4. Aachener Gesamtschule setzt auf ein ganzheitliches Projekt, das Jugendlichen in der Bewältigung persönlicher Herausforderungen Raum bietet, sich auszuprobieren und selbstwirksam zu erleben.

18





Foto: Ruffheide Schule

12

46 Spielend lernen – auch mit jungen Erwachsenen?

Ein Plädoyer für mehr Spiele im Unterricht
 FRÉDÉRIQUE CHAUFFER

Ein Bericht aus der Praxis, der zeigt, wie gewinnbringend sich Spiele im Unterricht einsetzen lassen, unabhängig vom Alter der Schülerinnen und Schüler.

49 Pfirsich trifft auf Trockenobst

Ängste und Befürchtungen von Jugendlichen vor dem Pflegepraktikum spielerisch begegnen
 SARAH UHLEMANN

Bei diesen Spielaktionen haben die Jugendlichen und jungen Erwachsenen die Möglichkeit, sich mit den Anforderungen des Pflegeberufs spielerisch auseinanderzusetzen.

53 Magazin

53 Brettspielrezension

54 Angedacht

56 Informationen / Rückschau / Impressum

In der Heftmitte

21

21–24 / 33–36 Spielkarteikarten

Spiel zum Sofortspielen

25–32 Das Geschichten-Erfinden-Spiel

ULRICH BAER

Ein Spiel für Kinder ab 8 Jahren

Kurz vor dem Ende der Ferien ... Zeitkarte	Es war 5 vor 12, als ... Zeitkarte	kaum leserlicher Mittel mit einem Geheimcode Fall- / Ereigniskarte	Ein blutverschmierter Putzappen Fall- / Ereigniskarte
An einem kalten Tag im Dezember ... Zeitkarte	Morgens, noch bevor es richtig hell wurde ... Zeitkarte	aus dem Zoo gebrochenes Tier Fall- / Ereigniskarte	Eine völlig verbeulte Plastikflasche Fall- / Ereigniskarte
An einem Tag in ferner Zukunft ... Zeitkarte	Nach einem kompletten Neustart des Handys ... Zeitkarte	in toter Fisch Fall- / Ereigniskarte	Ein umgestürzter Baum Fall- / Ereigniskarte
Genau vor einem Jahr, da ... Zeitkarte	Wie an jedem Montag, so auch heute ... Zeitkarte	fließendes Loch im Boden Fall- / Ereigniskarte	Eine verschimmelte Konservendose Fall- / Ereigniskarte
Der letzte Bus war schon weg, als ... Zeitkarte	Es ist noch nicht lange her, dass ... Zeitkarte	Ein zertrampeltes Handy Fall- / Ereigniskarte	Ein allein herumlaufender Hund Fall- / Ereigniskarte

20



Foto: © Sergey Novikov / shutterstock.com

Unser Newsletter

Zu jedem unserer Hefte erscheint ein Newsletter, mit aktuellen Informationen, Veranstaltungshinweisen und dem „Kleinen kooperativen Spiel“ als Download.

Sie können sich jederzeit kostenlos anmelden unter:
www.gruppe-und-spiel.de

