

Sport-Trends

PRAXIS IN BEWEGUNG

4 Klettern kann jeder

Die Sporthalle als Kletterpark

RALF NAUMER | JÜRGEN GIESSING

10 Turnen in der Ninja-Warrior-Arena

Einen Hindernisparcours in der Turnhalle bewältigen

PHILIP BÖHM | TOBIAS KOCH

15 Wir regeln das!

Die Regeln zur Trendsportart „Headis“ selbst entwickeln

BÖRGE ALBERS

20 „Move & Box“

Schulsportgerechte Boxen mit Musik

BIRGIT GERLACH | JANNIKE GERLACH

26 Wir grüßen die Sonne

Yoga an weiterführenden Schulen

DANIELA AVILA ALVAREZ

Materialien im Mittelteil

32 Skateboarding im Sportunterricht

Ein Unterrichtsvorhaben in der Skatehalle

BENJAMIN BÜSCHER

Materialien im Mittelteil



4

Anhand einer Doppelstunde beschreibt dieser Beitrag, wie sich mittels vorhandener Geräte wie Bänken, Barren oder Sprossenwand die Turnhalle in einen Kletterparcours verwandeln lässt.



10

Mittels Kästen, Matten und anderen Gerätschaften wird das TV-Format Ninja Warrior auf den Sportunterricht übertragen: eine Doppelstunde mit hohem Aufforderungscharakter und viel Dynamik.



15

Beim Headis wird Kopfball an einer Tischtennisplatte gespielt. Ein Trendsport, für den die Lernenden in diesem Beitrag Regeln entwickeln. Ein Vorhaben für mehr Selbstständigkeit.

MAGAZIN

BÜCHER

38 Bücher zum Heftthema und Neuerscheinungen

BIRGITT-ALEXA LIEGMANN |

DETLEF KUHLMANN

INTERVIEW

40 „Stellt gute Aufgaben!“

Ein Gespräch mit Prof. Dr. Nils Neuber

SPIELE SPIELEN

43 Spikeball

Der Trendsport aus den USA –
prädestiniert für die Schule

OLE CORDES

45 VORGELESEN

47 VORSORTIERT

48 VORSCHAU · IMPRESSUM



20

Move & Box verbindet den Faustkampf mit Musik für neue Bewegungserfahrungen. Dieses Unterrichtsvorhaben zeigt, wie sich Boxen modern und schülerorientiert interpretieren und vermitteln lässt.



26

Yoga ist Trend. Der Beitrag zeigt, wie er anhand des Sonnengrußes auch ohne Vorerfahrung vermittelt werden kann. Ein Vorhaben für mehr Körpergefühl, eine bessere Haltung und Konzentration.



32

Skateboarding schult Gleichgewicht und Motorik. Der „coole Trendsport“ lässt sich aber auch für kognitive Lerninhalte einsetzen. Ein Unterrichtsprojekt im Skatepark.