

Spielanleitung für Schülerinnen und Schüler

- Mischt die Kartensätze und legt sie verdeckt auf einen Stapel. Verteilt die Energieform-Kärtchen so, dass jeder einen Stapel von jeder Energieform hat.
- Nehmt den obersten Kartensatz, deckt die drei Arbeitskarten auf und legt sie nach den Zeitpunkten geordnet in eine Reihe vor euch ab.
- Derjenige, der als nächster Geburtstag hat, beginnt. Anschließend wird reihum im Uhrzeigersinn vorgegangen.
Achtung: Jeder darf immer nur einen Zug ausführen!
- Sucht euch nun eine Stelle auf der ersten Arbeitskarte und beschreibt für diesen Zeitpunkt des gegebenen Szenarios, welche Energieformen an dieser Stelle in dem abgebildeten Prozess involviert sind. Nehmt euch anschließend den nächsten Zeitpunkt vor. Beschreibt für diesen Zeitpunkt, welche Energieformen an dieser Stelle im abgebildeten Prozess involviert sind und welche Umwandlungen stattfinden. Legt nun die entsprechenden Energieform-Kärtchen in ihrer passenden Abstufung (Vollkreis, Dreiviertelkreis, Halbkreis, Viertelkreis) und begründet euren Mitschülern eure Wahl. Nehmt anschließend den nächsten Zeitpunkt, also die nächste Arbeitskarte.
- Kann jemand nicht mehr anlegen, ist für ihn das Spiel für diese Runde zu Ende.
- Wird das Vorgehen des vorherigen Spielers bezweifelt, müsst ihr beide eure Wahl der Energieform-Kärtchen begründen und verteidigen. Derjenige, der falsch lag, erhält einen Strafpunkt.
- Das Spiel ist beendet, wenn kein Spieler mehr ergänzen kann und die gesamte Energiemodellierung mit den Energieform-Kärtchen zu sehen ist. Gewonnen hat die Person, die die wenigsten Strafpunkte hat.