

4 Projekt

Faszination Maschine

Ein Bauspielsystem zum gemeinsamen Konstruieren und Weiterspielen

VOLKER HEDEMANN

Gemeinsam bauen Kinder aus Leisten und Sperrholzflächen, Rädern, Achsen, Walzen und Kurbeln Häuser, Höhlen und Burgen und nutzen diese für weitere Aktivitäten und Rollenspiele.

8 Projekt

Stromaufwärts!

Klima- und Umweltschutz mit dem E-Mobil

MAXIMILIAN FÜESSL / GERHARD KNECHT

Wie lassen sich neben Spiel und Spaß Gedanken des Klima- und Umweltschutzes transportieren? Spiellandschaft Stadt e. V. zeigt, wie es geht.

12 Projekt

Alles digital?

Programmieren mit Grundschulkindern

MIRKO POHL / ANDREA BÄTZIG

In diesem Projekt bekommen Grundschul Kinder eine Vorstellung von Digitalität, lernen Codieren und programmieren erste Anwendungen.

17 Projekt

Die Roboter kommen

Individuelle Wackelroboter bauen

SABINE FOLTIN

Das Bauen von Wackelrobotern verbindet Kreativität und erste Erfahrungen mit Elektrotechnik.

37 Projekt

Ein Holzauto fährt digital

Spielen und lernen mit dem RoboBumpCar

ROLAND OESKER

RoboBumpCars können von Kindern selbst gebaut und freigestaltet werden, um am Ende mit Computertechnik zum Fahren gebracht zu werden.

41 Projekt

Das TINKERTANK-Prinzip

Für einen kreativen Umgang mit Technik begeistern

MICHAEL SCHEUERL / SASKIA KRESS

In zahlreichen Workshops begeistert TINKERTANK Kinder und Jugendliche für einen kreativen Umgang mit Technik. Der Beitrag zeigt detailliert, wie man z. B. ein Propellerboot mit wenig Materialien selbst bauen kann.

45 Projekt

MusiKaoss – Musik ohne Erklärung

Ein musikalisches Projekt für musik(un)erfahrene Kinder und Jugendliche

GIANLUCA SCAGLIARINI / INGO RADMER

Das Projekt MusiKaoss zeigt, wie Kinder und Jugendliche ohne Noten lesen oder ein Instrument spielen zu können, Musik machen.

37



48



Foto: : Medienkulturzentrums Dresden e.V.

48 Projekt

Die Lust am Spielen verbindet

Das Gamescamp United

JÜRGEN SLEEGERS / KRISTINA RICHTER

Die Lust am Spielen und die Freude an gemeinschaftlichen Aktivitäten – analog wie digital – verbindet alle Menschen und kommt vielfach ohne Sprache aus.

52 Projekt

Für alle festgehalten

Projekte, Spielaktionen und Feste digital dokumentieren

ULRICH BAER

Welche digitale Helfer können Sie einsetzen, um schnell und einfach Ihre Projekte zu dokumentieren? Tipps und Hinweise finden Sie ab Seite 52.

55 Magazin

- 55 Spielgeräte selber machen
- 55 Spielrezension
- 56 Informationen / Rückschau / Impressum

In der Heftmitte

21

21–24 / 33–36 **Spielkarteikarten**

Spiel zum Sofortspielen

25–32 **Was magst du lieber?**
ULRICH BAER

Ein Kennenlernspiel für Kinder und Jugendliche



41



Foto: www.tuuduu.org bzw. www.tinkertank.de

Unser Newsletter

Zu jedem unserer Hefte erscheint ein Newsletter, mit aktuellen Informationen, Veranstaltungshinweisen und dem „Kleinen kooperativen Spiel“ als Download.

Sie können sich jederzeit kostenlos anmelden unter:
www.gruppe-und-spiel.de



Sehr geehrter Leser,
 unser bisheriger Newsletter erscheint ab sofort in neuem Gewand - ganz im Sinne unserer aktuellen Ausgabe "Auf die Bühne, fertig, los!", in der sich alles um Theaterspielen dreht: die Kunst Neues auszuprobieren, zu improvisieren und sich zu verändern.
 Viel Spaß beim Neuentdecken!
 Ihr Redaktionsteam