

## Fachbegriffe aus der Filmsprache

### KAMERA/BILD

#### Beleuchtung/Licht

Wir unterscheiden

- a) natürliches Licht von Kunstlicht,
- b) nach Art der Ausleuchtung Vorder-, Gegen- oder Unterlicht und
- c) nach Grad der Ausleuchtung *high key* (gute Ausleuchtung), *low key* (es gibt unausgeleuchtete Flächen, mit bedrohlicher, düsterer oder auch „romantischer“ Wirkung) *Chiaroscuro* (starker Hell-Dunkel-Kontrast).

#### Einstellung („Take“)

Kontinuierlich belichtetes Stück Film, begrenzt durch Schnitt oder Blende.

#### Einstellungsgröße

Sie bestimmt die Nähe des Zuschauers zum gefilmten Objekt und damit auch, wie dieses emotional erlebt wird. Acht Einstellungsgrößen haben sich etabliert:

Detail, Groß (*Closeup*), Nah, Halbnahe, Amerikanisch, Halbtotale, Totale, Weit/Panorama.

#### Kamerafahrt

Die Kamera ist, im Gegensatz zum Zoom, beweglich montiert. Man unterscheidet

- Hinfahrt (langsame Bewegung auf ein Objekt zu)
- Rückfahrt (langsame Entfernung von einem Motiv, wobei oft entscheidend ist, was während der Rückwärtsbewegung ins Bild gerät).
- Parallelfahrt (Bewegungen auf horizontaler Achse)
- Kranfahrt (auf einer vertikalen Achse werden Personen begleitet oder verfolgt).
- Kreis- oder Umfahrt (die Kamera fährt um z.B. eine Gruppe von Personen herum).

#### Kamerabewegung

Jede der drei Bewegungsarten Schwenk, Kamerafahrt und Zoom („Scheinbewegung“) hat ihre eigene Logik: Der Schwenk entspricht dem Sichherumdrehen des Menschen in einem Raum, in dem er sich orientieren will; die Fahrt dem Entlanggleiten an einem Handlungsort und damit dem Blick aus einem Fahrzeug; der Zoom dem Heranholen eines Objekts wie mit einem Fernglas.

#### Perspektive

Die durch die Einstellung hergestellte Perspektive auf Räume, Gegenstände, Figuren. Man unterscheidet:

- Normalsicht: mit gewöhnlich neutraler Wirkung
- Untersicht, z.B. Froschperspektive: mit der Wirkung der Unterordnung oder Ohnmacht
- Aufsicht: mit der Wirkung der Übersicht, der Dominanz und Überlegenheit über das Gezeigte; im Extremfall „Vogelperspektive“.
- Top Shot: Blick senkrecht nach unten auf einen Schauplatz

#### Point of view shot

Einstellung aus subjektiver Perspektive

#### Sequenz

Teil eines Films, dessen Einstellungen in einem Zusammenhang zu sehen sind und eine inhaltliche Einheit (eine „Szene“) ergeben.

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

**TON (Sprache, Musik, Geräusche)****Atmo**

Geräuschkulisse einer Szene. Sie wird entweder direkt vor Ort (*on location*) aufgenommen oder im Studio hinzugefügt.

**Filmmusik**

Als Soundtrack kann Musik eine selbstständige Mitteilungsebene zu Bildern sein, auf der Bedeutungen akzentuiert werden. Durch Musik erzeugte Emotionalität erscheint dabei oft als Eigenschaft des Geschehens.

**Voice-over**

Erzählstimme aus dem Off, die den Bildern eines Films hinterlegt ist.

**MONTAGE (hier: Formen der Anachronie)****Flashback**

„Rückwendung“ der Erzählung zu einem vergangenen Ereignis

**Flashforward**

„Vorgreifen“ auf ein kommendes Ereignis