

Gamification

Hrsg.: Patrik Grün, Björn Anton und Alexander König

basis

Patrik Grün, Björn Anton, Alexander König

Wenn der Unterricht zum Spiel wird!

Gamification mit digitalen Medien als Unterricht

www.lmz-bw.de/medien-und-bildung/jugendmedienschutz/digitale-spiele/serious-games-spielend-lernen/

Serious Games–Spielend lernen

www.upsidelearning.com/infographics/games-vs-game-basedlearning-vs-gamification/

Games vs. Game Based Learning vs. Gamification

www.bmbf.de/de/wissenswertes-zum-digitalpakt-schule-6496.php

Wissenswertes zum DigitalPakt Schule

praxis

Dr. Sonja Gabriel

Spielend lernen mit Actionbound

Gamifizierung im Fremdsprachenunterricht

<http://actionbound.com>

<http://actionbound.com/bound/lang123>

Der vorgestellte Actionbound kann hierüber ausprobiert werden.

Eric Wolpers

¡Gamificación!

Spielerische Zugänge für den Spanischunterricht mit Apps

www.kahoot.com

<http://bit.ly/2K3F0af>

Kahoot! zum Thema „Comida sana“ für die Sekundarstufe I

<http://bit.ly/2K2Ig5Y>

Kahoot! zum Thema „Día de los muertos“ für die Sekundarstufe II

*Johann Seibert, Dr. Laura Dörrenbächer-Ullrich, Vanessa Lang,
Matthias Marquardt, Prof. Dr. Franziska Perels, Prof. Dr. Christopher Kay*

EscapeLab im Chemieunterricht

Gamification als Lernwerkzeug zur Individualisierung

<https://www.uni-saarland.de/lehrstuhl/kay/agdidaktik/>

Download der benötigten Materialien zum Projekt

Daniel Handle-Pfeiffer, Dr. Alexander Schmoelz

Gamification mit Level up!

Fallbeispiele aus Moodle-Kursen für SchülerInnen und LehrerInnen

<https://moodle.org/>

Lernmanagementsystem Moodle

https://moodle.org/plugins/block_xp

Zum Plugin *Level up!*

www.virtuelle-ph.at

Startseite der Virtuellen Pädagogischen Hochschule

Patrik Grün

Rechtschreibunterricht mit Spiele-Apps

Didaktische Chancen und methodische Anregungen

<https://orthografietrainer.net>

<https://www.grundschulstoff.de>

<https://learningapps.org>

<https://learningsnacks.de>

Andreas Hedrich

Creative Gaming – Games in die Schule!

Definition und Methoden zur Umsetzung

www.creative-gaming.eu

www.computerspielschule-hamburg.de

www.playfestival.de

PLAY19 – Creative Gaming Festival, 14.–17. November 2019 in Hamburg

www.medienkompetent-mit-games.de

Hier können Methoden und Konzepte als OER-Material abgerufen werden.

werkstatt

Holger Schmidt

Punkte, Level, Likes und Trophäen

Gamification mit Moodle

www.Ticketcounter.org

Einrichtung eines Counters für ein Moodle-Quiz

Daniel Jurgeleit

Classcraft – Rollenspiel trifft Unterricht

Ein Schuljahr voller Heldentaten und Herausforderungen

<https://game.classcraft.com>

Kostenlose Basisversion von Classcraft