

## **Augmented & Virtual Reality**

**Hrsg: Stephanie Wössner**

### **basis**

Heike Philp

**Lernen in virtuellen Welten - Neue didaktische Überlegungen**

<https://t1p.de/slfj>

Gedichtinterpretation

<https://t1p.de/yyx5>

Rollenspiele zu Alltagssituationen

<https://t1p.de/hobr>

Reiseberichte

<https://t1p.de/5quk>

Erklärungen von Arbeitsabläufen

Benjamin Seelisch

**VR – für Schulen unerreichbar?**

**Ein Erfahrungsbericht aus der Praxis**

[www.mein-guckkasten.de](http://www.mein-guckkasten.de)

Bastelanleitung für ein Cardboard aus Pizzakarton

### **praxis**

Dr. Matthias Stober

**Zu Besuch bei Zebra, Elefant und Giraffe**

**Mit Google Expeditions die Welt in 360-Grad-Bildern virtuell erleben**

[https://edu.google.com/intl/de\\_de/expeditions/](https://edu.google.com/intl/de_de/expeditions/)

Homepage von Google Expeditions

<https://support.google.com/accounts/answer/1350409?hl=de>

Hinweise zum Mindestalter für Google-Konten

<https://vr.google.com/tourcreator/>

Homepage von Google Tour Creator

[www.geographie-bw.de](http://www.geographie-bw.de)

Alternative Einsatzmöglichkeiten für 360-Grad-Bilder und entsprechende Informationen finden sich auf dem Landesbildungsserver Baden-Württemberg (Fachgruppe Geographie).

Josef Buchner, Dr. Elke Höfler

### **Lebendige Bilder**

#### **Kreative Projektideen für Augmented Reality**

<https://pixabay.com>

<https://openclipart.org>

<https://commons.wikimedia.org/wiki/Hauptseite>

<https://t1p.de/freepics>

<https://spark.adobe.com/about/video>

<https://explaineverything.com>

<https://doceri.com>

<https://t1p.de/arkunst.de>

<https://www.areeka.net>

<https://t1p.de/arpolgar.de>

<https://www.lmz-bw.de/medien-und-bildung/medienwissen/virtual-und-augmented-reality/augmented-reality-unterrichtsbeispiele/>

<https://lehrerweb.wien/aktuell/single/news/schuelerinnen-erweckten-bilder-mit-augmentedreality-zum-leben/>

Stephanie Wössner

### **Immersives Fremdsprachenlernen**

#### **Unterrichtsbeispiele mit Virtual Reality**

<http://bit.ly/2UsVkyB>

<https://cospac.es/aEh4>

<https://cospac.es/hGzx>

<https://cospac.es/9m0h>

<https://cospac.es/4DVy>

<http://bit.ly/2le7iCC>

Prof. Dr. Johannes Huwer, Johann Seibert, Matthias Marquardt, Isabel Schmoll

### **Potential für „mehr Tiefe“**

#### **Augmented Reality im naturwissenschaftlichen Unterricht**

[www.chemie.ph-weingarten.de](http://www.chemie.ph-weingarten.de)

Die oben beschriebenen Materialien stehen unter diesem Download zur Verfügung.

### **werkstatt**

Stephanie Wössner

#### **Apps und Tools für AR und VR**

#### **Übersicht und Tipps zu den gängigsten Anwendungen**

[www.cospaces.io](http://www.cospaces.io)

<http://bit.ly/2Uvj7ar>

[www.vtime.net](http://www.vtime.net)

<https://exp360.com>

[www.holobuilder.eu](http://www.holobuilder.eu)

<https://vr.google.com/tourcreator/>

[www.miniverse.io](http://www.miniverse.io)

<https://poly.google.com/>

<https://sketchfab.com/>

[www.tinkercad.com](http://www.tinkercad.com)

<http://bit.ly/2VwgTDX>

<https://augmentedreality.ch/>

### **magazin**

Dr. Kathrin Mertes

#### **Ich denke, also bin ich – auch digital?**

#### **Jugendthriller über das Leben in einer virtuellen Welt**

[https://loewe-verlag.de/files\\_media/lehrerhandreichungen/9053.pdf](https://loewe-verlag.de/files_media/lehrerhandreichungen/9053.pdf)

Kostenloses Unterrichtsmaterial zum Buch

Dr. Alexander Pusch und Elke Haas

**Audiodigitale Lernstifte**

**Eine digitale Ergänzung für den Unterricht?**

<http://physikkommunizieren.de/audiodigitale-lernstifte/>