

themenschwerpunkt | mobiles lernen

Hrsg. Alexander König, Maren Risch und Robert Reuter

basis

Alexander König, Maren Risch und Robert Reuter

Herausforderung „Mobiles Lernen“.

Konzepte und Entwicklungslinien

<https://ipadkas.wordpress.com/>

Das iPad im Unterricht. Mobiles Lernen @ Kaiserin Augusta Schule (KAS)

<http://medienundbildung.com/mymobile/>

MyMobile, Rheinland-Pfalz

<http://wordpress.nibis.de/mobileslernen/tablet-computer/>

Mobiles Lernen mit Tablet-Computern an niedersächsischen Schulen

<http://www.medienhaus-frankfurt.de/MOLE/>

Mobiles Lernen in Hessen

<http://ohgpads.wordpress.com/>

Paducation am Otto-Hahn-Gymnasium Saarbrücken

<http://tinyurl.com/q4whmqb>

Medien-Vertrag für den Unterricht

Thomas Knaus

Mobile Geräte bringen Lernende in Bewegung – doch bewegen sie auch zum Lernen?

Anmerkungen zum Motivationsmythos mobilen Lernens

Mandy Schiefner-Rohs

Von der Hosentasche in den Schulalltag?

Mobiles Lernen unter dem Blickwinkel von Schulentwicklung

praxis

deutsch/grundschule

Maren Risch

Tablets in der Grundschule.

Praxiserprobung im Deutschunterricht

http://medienundbildung.com/fileadmin/images/PDF/m_b_Tablet_Broschue_re.WEB.pdf

Broschüre „Tablets im Bildungseinsatz – Methoden und Tipps. 1: Grundschule“

fremdsprachen

Monika Heusinger-Lahn

Mobiles Fremdsprachenlernen – die Welt immer dabei.

Anregungen zum Einsatz mobiler Endgeräte im Fremdsprachenunterricht

naturwissenschaften

Charles Max

Lernen in Bewegung.

iPads im naturwissenschaftlichen Unterricht

physik

Jochen Kuhn

iMobile Physics.

Smartphone-Experimente im Physikunterricht

<http://www.physik.uni-kl.de/kuhn/forschung/imp-imobile-physics/>

Informationen zum Forschungsprojekt „Experimente mit Smartphone, Tablet-PC & Co. für Physikunterricht und Hochschullehre“

<https://itunes.apple.com/de/app/oscilloskop/id388636804?mt=8>

App Oscilloskop

<https://itunes.apple.com/de/app/audio-kit/id376965050?mt=8>

App AudioKit

<https://itunes.apple.com/de/app/noiseimmission-analyzer/id518336921?mt=8>

App Noise Immission Analyzer

<https://itunes.apple.com/de/app/spectrumview-plus/id571455198?mt=8>

App SpectrumView Plus

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.electronchaos.SpeedySpectrumAnalyzer&hl=de>

App Speedy Spectrum Analyzer

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pjw.noisemeter&hl=de>

App Noise Meter

<https://itunes.apple.com/de/app/newtondv/id717653395?mt=8>

App Newton DV

<http://www.physik.uni-kl.de/kuhn/forschung/vip-video-based-problems/video-analysis-app/>

App Video Analysis

<http://itunes.apple.com/de/app/sparkvue/id361907181>

App SPARKvue

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.keuwl.accelerometer>

App Accelerometer Monitor

<https://itunes.apple.com/us/app/teslafield-meter/id351080302?mt=8>

App Tesla Field Meter

<https://play.google.com/store/apps/details?id=imoblife.androidsensorbox&hl=de>

App Android Sensor Box

<https://itunes.apple.com/de/app/radioactivitycounter/id464004677?mt=8>

App RadioactivityCounter

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rdklein.radioactivity>

App Radioaktivitäts Zähler

mathematik

Katharina Thülen, Michael Herbig und Thomas Knaus

Mathebound mobil.

Die App „Actionbound“ im Mathematikunterricht

<https://de.actionbound.com/>

Rallye-App Actionbound

<http://arisgames.org/>

App Aris zur Gestaltung mobiler Spiele und Rallyes

<https://de.actionbound.com/blog/523721677188c7f9630000fe>

Hilfreiches Videotutorial von Anselm Sellen und Karsten Lucke

<https://actionbound.com/bound/duplicate-checkquadratisch>

Beispiel-Unterrichtsbound von Michael Herbig und Katharina Thülen: Praxisbeispiel „quadratische Funktionen“

musik

André Spang

Lernen mit iPad, App und Cloud im Musikunterricht.

Neue Lernkultur am Beispiel der Kaiserin-Augusta-Schule in Köln

<https://ipadkas.wordpress.com/>

Das iPad im Unterricht. Mobiles Lernen @ Kaiserin Augusta Schule (KAS)

<https://itunes.apple.com/de/app/garageband/id408709785?mt=8&ls=1>

App GarageBand

<https://itunes.apple.com/us/app/audioboo/id305204540?mt=8>

App Audioboo

<https://soundcloud.com/>

Plattform und Download der App Soundcloud

<https://itunes.apple.com/de/app/imovie/id377298193?mt=8&ls=1>

App iMovie

<https://itunes.apple.com/de/app/noteshelf-notizen-anfertigen/id392188745?mt=8>

App Noteshelf

<https://itunes.apple.com/us/app/explain-everything/id431493086?mt=8>

App Explain Everything

<https://itunes.apple.com/us/app/baiboard-collaborate-on-whiteboard/id490534358?mt=8>

App Baiboard HD

<http://learningapps.org>

Plattform LearningApps.org

<http://etherpad.wikimedia.org>

Software Etherpad

inklusion

Katja Batzler und Katja Friedrich

Mobil + stark.

Ein Baukasten für inklusive Medienbildung: mit Tablets seine Stärken entdecken

<http://medienundbildung.com/mobil-stark/>

Projekt *mobil+stark* zur inklusiven Medienbildung

<http://www.ingobosse.de/cms/index.php?menuid=21>

Veröffentlichung von Ingo Bosse zum Thema Inklusion und digitale Medien

<http://www.piksl.net>

Website des Projektes PIKSL, das moderne Informations- und Kommunikationstechnologie für Menschen mit geistiger Behinderung zugänglich machen und weiterentwickeln will

ibooks

Serge Linckels, Michel Bintener und Sandra Dessl

iBooks im Unterricht.

Erfahrungen und Empfehlungen für die Praxis

werkstatt

grundausrüstung

André Spang

Tablets zum Lernen nutzen.

Hinweise und Erfahrungen zu Tablet-Projekten

<https://ipadkas.wordpress.com/>

iPad-Projekt der Kaiserin-Augusta-Schule in Köln

<http://wikis.zum.de/kas>

Wiki der Kaiserin-Augusta-Schule in Köln

<http://wiki.stadt-koeln.de>

Schulwiki Köln

apps

Christian Kleinhanß

Mobil lernen mit selbst erstellten Apps.

Digitale Baukästen für die Gestaltung von Lern-Apps

<http://www.placity.de>

Placity

<https://de.actionbound.com/>

Actionbound

<http://www.junaio.com>

Junaio

<http://www.redjumper.net/bookcreator>

Book Creator

<http://learningapps.org>

Learning Apps

<http://www.morriscooke.com>

Explain Everything

apps

Christian Kleinhanß

Erklärvideos.

Lernen mit bewegten Bildern

<https://itunes.apple.com/de/app/imovie/id377298193?mt=8>

iMovie

<https://vine.co>

Vine

<http://www.screencast-o-matic.com>

Screencast-o-matic.com

virtual reality

Steffen Griesinger und Maren Risch

Eine Datenbrille für alle.

Virtuelle Realität aus dem Pizzakarton

<http://mein-guckkasten.de>

Homepage des Projekts „Mein Guckkasten“:

<http://www.medienundbildung.com>

Website von medien+bildung.com

magazin

tools

Anne Scheer

Erweitern Sie Ihr Klassenzimmer: Online-Kollaboration im Englischunterricht mit Edmodo und Google Drive

<https://www.edmodo.com/>

Plattform Edmodo

<http://youtu.be/4-KBwriCO-Q>

Video, das Ihnen zeigt, wie Sie Edmodo für Ihre Klasse einrichten

<https://support.edmodo.com/home#entries/21687214-link-google-drive-toyour-library-teacher>

Anleitung zur Verbindung von Edmodo mit Google Drive

<http://ow.ly/FlgXL>

Ressourcen zum Thema „Wie kann ich Edmodo in der Klasse nutzen?“

<http://ow.ly/Avf4X>

ausführlicher Bericht über Erfahrungen mit Edmodo und Google Drive

<http://ow.ly/AwcGW>

Kurzdarstellung mit Screenshots von Tablets und Smartphones

rezension

Alexander König

Aktuelle Perspektiven auf mobiles Lernen

<http://mlearning.fernuni-hagen.de/>

Fernuniversität Hagen. Forschungsgruppe Mobile Learning

<http://www.londonmobilelearning.net/>

London Mobile Learning Group

medien

Sascha Schmidt

Faszination Medien – eine umfangreiche Lern-DVD zu aktuellen Medienthemen

<http://www.bpb.de/shop/multimedia/dvd-cd/192198/faszination-medien>

DVD „Faszination Medien“ im Online-Shop der Bundeszentrale für politische Bildung